

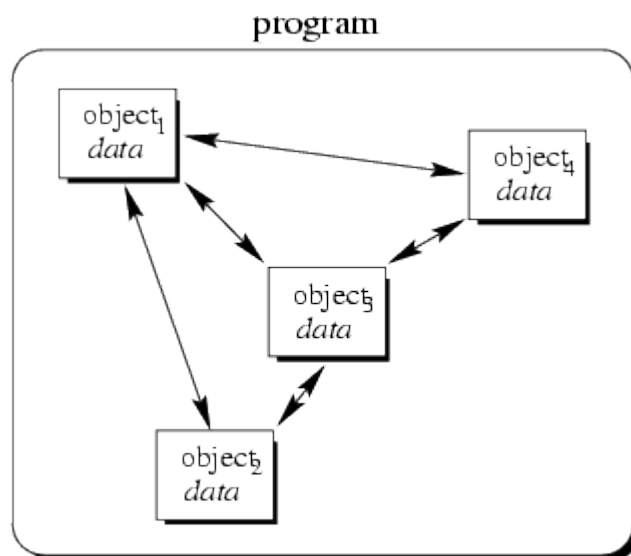
Аспектно-ориентированное программирование. PostSharp

Докладчик:
Русецкий Георгий

План

- Объектно-ориентированное программирование. Принцип единственной ответственности
- Общесистемные требования
 - Демонстрация
- Проблемы реализации общесистемной функциональности с использованием ООП
- Аспектно-ориентированное программирование
 - История
 - Реализации
- PostSharp
 - Основные понятия АОП в терминах PostSharp
 - Демонстрация
 - Основные подходы к использованию PostSharp
 - Простые аспекты
 - Композитные аспекты
 - Разработка композитных аспектов
 - Демонстрация
 - Преимущества и недостатки АОП
 - Вопросы

Объектно-ориентированное программирование



Принцип единственной ответственности



Принцип единственной ответственности



Результат применения принципа единственной ответственности:

- Прозрачный дизайн
- Легче модифицировать код
- Меньше вероятность возникновения ошибок

Примеры общесистемных требований:

- журналирование
- обработка исключений
- синхронизация доступа
- транзакционность

Проблемы?

CUSTIS®

Проблемы?

- трудно проследить предназначение модуля

Проблемы?

- трудно проследить предназначение модуля
- непригодность модуля для повторного использования

Проблемы?

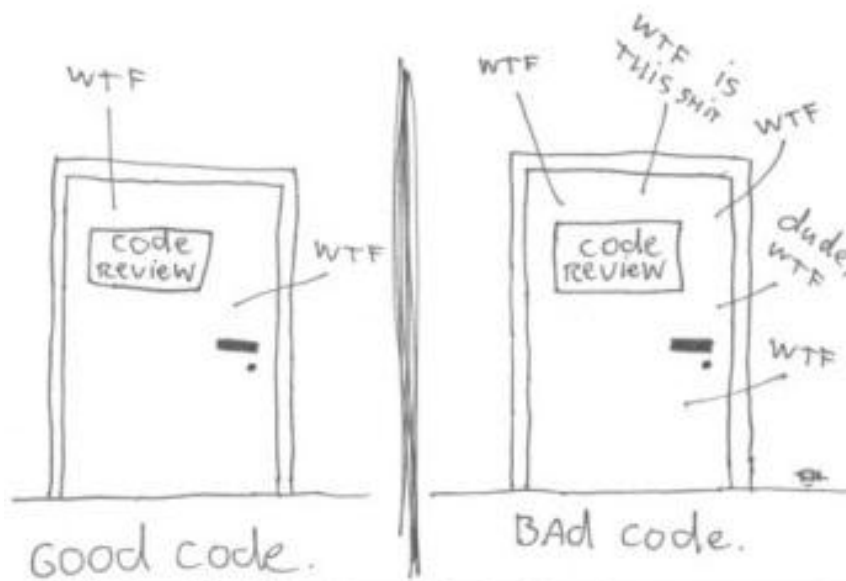
- трудно проследить предназначение модуля
- непригодность модуля для повторного использования
- запутанный код => большая вероятность привнесения ошибок

Проблемы?

- трудно проследить предназначение модуля
- непригодность модуля для повторного использования
- запутанный код => большая вероятность привнесения ошибок
- сложность сопровождения

Что делать? Как не писать такой код?

The ONLY VALID MEASUREMENT
OF CODE QUALITY: WTFs/MINUTE



Можно применять поведенческие
шаблоны (Visitor, Template Method)

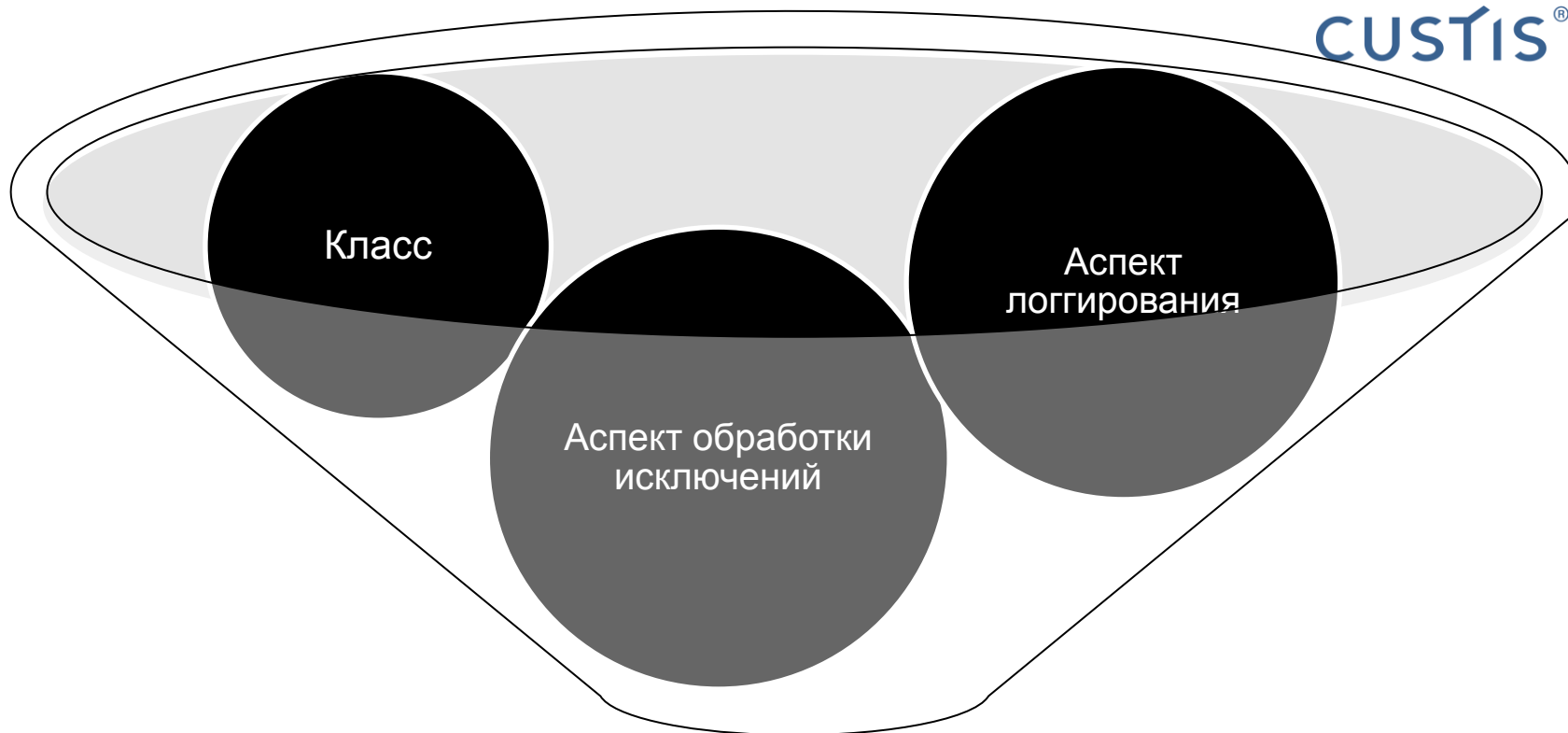
А можно использовать АОП.



Аспектно-ориентированное программирование (АОП) —

это методика программирования в рамках классовой парадигмы, основанная на понятии аспекта — блока кода, инкапсулирующего сквозное поведение в составе классов и повторно используемых модулей (© <http://ru.wikibooks.org>)





Класс с функциональностью логгирования и обработки исключений

История АОП:

1974 – принцип разделения ответственности

1990е – исследования АОП

- Composition Filters
- Субъектно-ориентированное программирование
- Адаптивное программирование

1997 - Аспектно-ориентированное программирование (доклад на европейской конференции по ООП)

2001 – разработка АОП фреймворка AspectJ

Реализации АОП:

<p>Для .NET: PostSharp Aspect.NET LOOM.NET Puzzle.NAspect AspectDNG Aspect# Encase Compose* Seasar.NET DotSpect (.SPECT) Как часть функциональности The Spring.NET Framework</p> <p>Для Object Pascal: MeAOP Infra</p> <p>Для Java: AspectJ AspectWerkz (Now merged with AspectJ) Byte Code Engineering Library CaesarJ Дунаор JAC Jakarta Hivemind Javassist Home Page JAsCo JAML JBoss AOP Object Teams PROSE</p>	<p>Reflex The AspectBench Compiler for AspectJ (abc) Как часть функциональности The Spring Framework Seasar The JMangler Project InjectJ</p> <p>Для JavaScript: АОП плагин для библиотеки jQuery Ajaxpect АОП Fun with JavaScript (замещено проектом Ajaxpect) Dojo — Dojo Toolkit Aspectes</p> <p>Для C/C++: AspectC++ The XWeaver Project FeatureC++</p> <p>Для Lua: AspectLua</p> <p>Для Python: Аспуцт Lightweight Python AOP Logilab's aspect module Python/Transwarp AOP Tutorial PEAK Pythius PyPy</p>	<p>Для Ruby: AspectR Aquarium Для ActionScript 2/3: Fling AloC</p> <p>Для PHP: Seasar.PHP АОП API for PHP GAP: Generic Aspects for PHP paspect</p> <p>Для Perl: The Aspect Module Для Common Lisp: AspectL</p> <p>Для Cocoa: AspectCocoa</p> <p>Для XML: AspectXML</p> <p>Для Squeak Smalltalk AspectS</p> <p>Для ColdFusion: ColdSpring</p> <p>Для Flash ActionScript 2.0 as2lib</p>
--	--	--

PostSharp

История PostSharp

Разработчик - Gael Fraitteur

- 2004 год - начало разработки
- 2006 год - первая альфа версия
- март 2007 - первая feature-complete версия
- осень 2007 - PostSharp 1.0 RC1. Начало разработки PostSharp 1.5
- осень 2008 - PostSharp 1.0 RTM
- начало 2009 - старт разработки PostSharp 2.0
- 2009 год - образование компании SharpCrafters

Текущая версия:

- PostSharp 2.0 - стабильная
- PostSharp 2.1 - CTP

Основные понятия АОП:

- Аспект (aspect)
- Совет (advice)
- Точка соединения (join point)
- Срез (pointcut)
- Внедрение (introduction)

Аспект

- модуль или класс, реализующий сквозную функциональность.

В PostSharp – класс, наследник `System.Attribute`.

Совет

- код, который может быть вызван из точки соединения.

В PostSharp – метод класса-аспекта, отмеченный специальным атрибутом.

Точка соединения

- точка в выполняемой программе, где следует применить совет.

В PostSharp – описывается атрибутом, который применяется при объявлении совета. Точками соединения могут быть: границы методов, обращения к свойствам, события, исключения и т.п.

Срез

- набор точек соединения. Срез определяет, подходит ли данная точка соединения к данному совету.

В PostSharp – описывается атрибутом, который определяет фильтр, к каким элементам кода применять совет. Пример совета: “границы всех публичных неvirtуальных методов”.

Внедрение

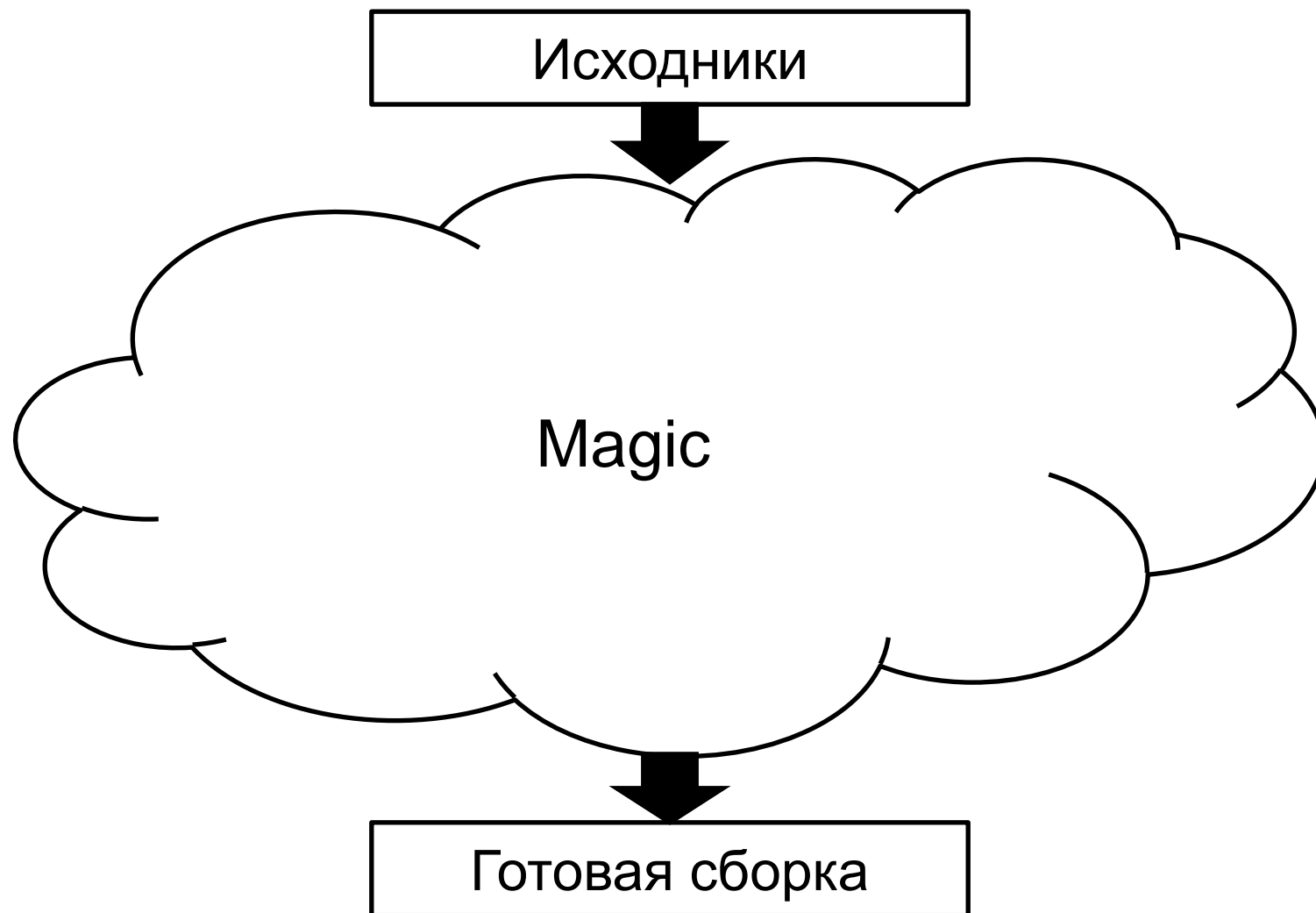
- изменение структуры класса и/или изменение иерархии наследования для добавления функциональности аспекта в инородный код.

В PostSharp – выполняется на этапе посткомпиляции.

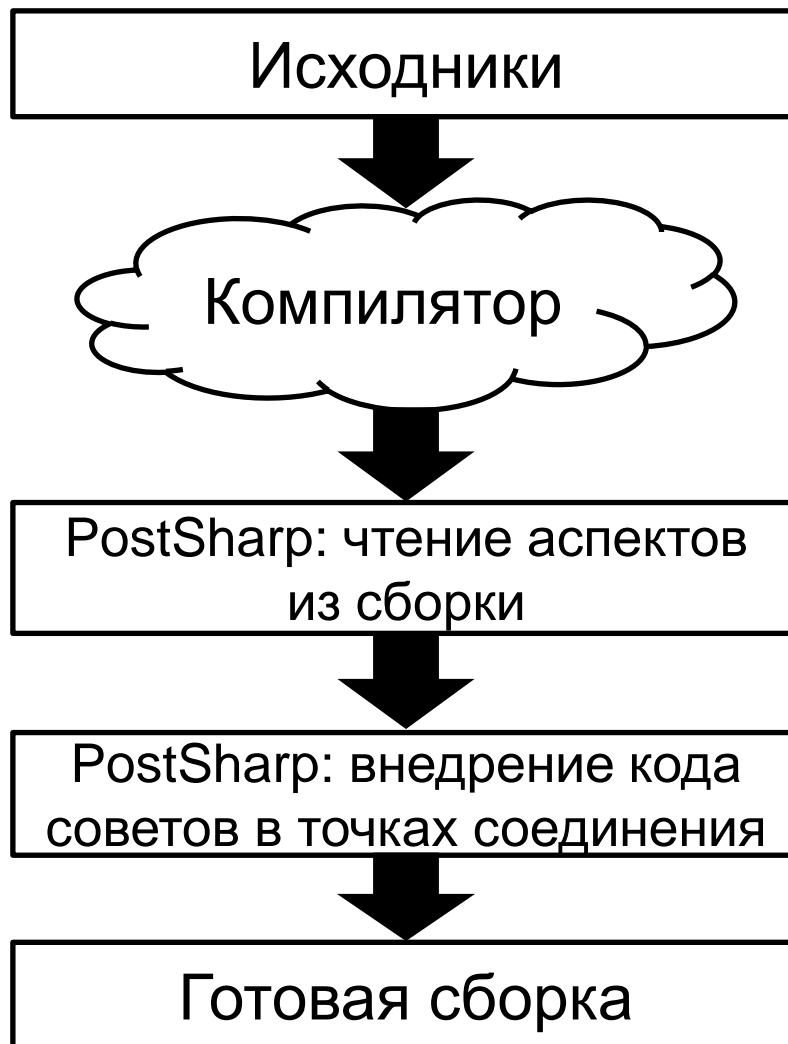
Реализация основных понятий АОП в PostSharp

Термин АОП	Реализация в PostSharp
Аспект	Класс, наследник System.Attribute
Совет	Метод класса-аспекта, отмеченный специальным атрибутом
Точка соединения	Описывается атрибутом, который применяется при объявлении совета. Точками соединения могут быть: границы методов, обращения к свойствам, события, исключения
Срез	Описывается атрибутом, который определяет фильтр, к каким элементам кода применять совет.
Внедрение	Выполняется на этапе посткомпиляции

Как это работает?



Как это работает?



Подходы к использованию PostSharp

1. Использование базовых аспектов (OnMethodBoundaryAspect и т.п.). Хорошо подходит для решения простых задач.
2. Создание и использование композитных аспектов. Позволяет реализовывать сложные шаблоны поведения

Простые аспекты PostSharp

Аспект	Что делает	Где можно использовать
OnMethodBoundaryAspect	Позволяет отслеживать события начала и окончания вызова метода + исключения и успешное завершение вызова метода	Журналирование, транзакции
OnExceptionAspect	Добавляет обработчик исключений в метод, к которому применён аспект	Везде, где нужна обработка исключений
MethodInterceptionAspect	Заменяет вызов метода вызовами OnInvoke у аспекта	Диспетчеризация вызовов в другой поток
LocationInterceptionAspect	Заменяет вызов метода вызовами OnInvoke у аспекта	Реализация шаблона Наблюдатель (например, для добавления поддержки интерфейса INotifyPropertyChanged)
EventInterceptionAspect	Заменяет обращения к add и remove на методы аспекта. Также заменяет вызовы обработчиков события на вызов метода OnInvokeHandler у аспекта	Асинхронные события

КОМПОЗИТНЫЕ АСПЕКТЫ PostSharp

- AssemblyLevelAspect
- TypeLevelAspect
- InstanceLevelAspect
- MethodLevelAspect
- LocationLevelAspect
- EventLevelAspect

Разработка композитных аспектов

1. Создать пустой аспект, унаследованный от базового аспекта (например InstanceLevelAspect)
2. Объявить реализуемый аспектом совет (метод, отмеченный атрибутом)
3. Отметить набор точек соединения, в которых следует применять совет (атрибутами)

Преимущества использования АОП:

CUSTIS®

- Улучшение декомпозиции системы на отдельные модули
- Упрощение сопровождения программы и внесения в нее изменений
- Возможность повторного использования кода, реализующего сквозную функциональность

Недостатки использования АОП:

- Нет структурированной информации, как разрабатывать программы с использованием аспектов
- В некоторых случаях использование АОП ухудшает понимание функционирования программной системы

Мифы об АОП:

1. АОП хорошо только для ведения журналов
2. АОП не решает никаких новых проблем
3. Шаблоны проектирования заменяют АОП
4. Аспекты скрывают схему работы программы
5. Аспекты затрудняют отладку
6. Нельзя выполнить модульный тест аспектов
7. АОП слишком сложен

Полезные ссылки:

1. <http://www.sharpcrafters.com/postsharp/documentation>
2. <http://www.cs.ubc.ca/~gregor/>
3. <http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.37.4987&rep=rep1&type=pdf>
4. http://en.wikipedia.org/wiki/Aspect-oriented_programming
5. http://ru.wikipedia.org/wiki/Аспектно-ориентированное_программирование

Вопросы?

Спасибо за внимание!