

Domain Driven Design в условиях разработки распределенных приложений

Николай Гребнев

Содержание

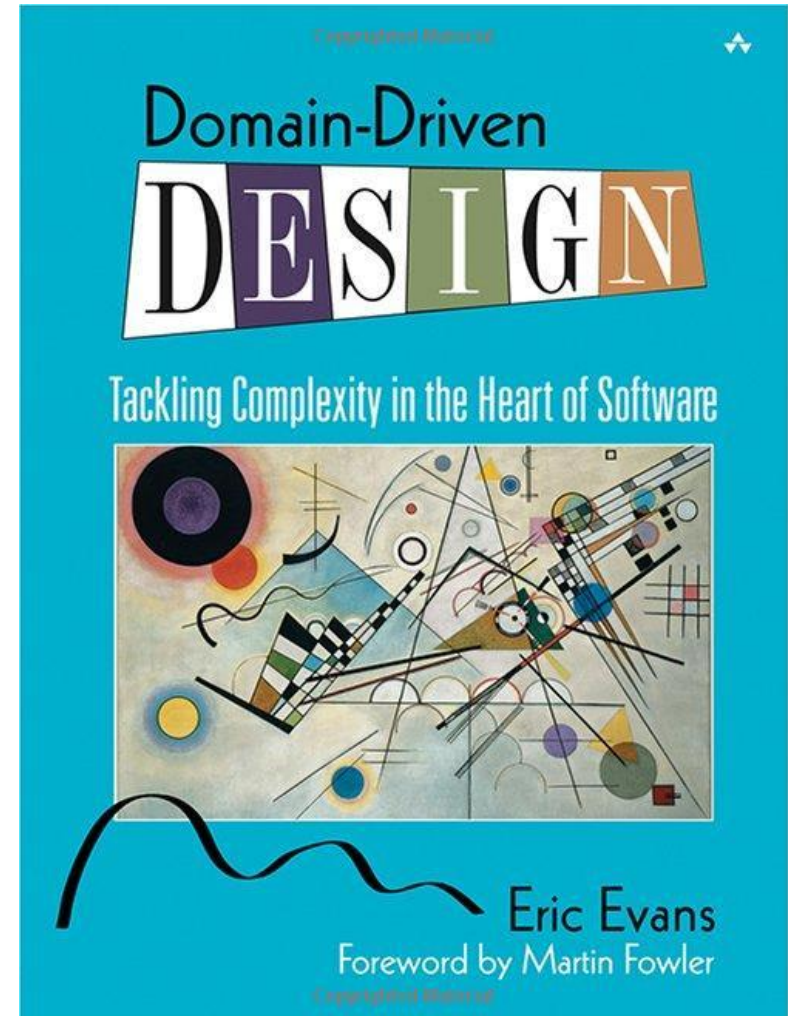
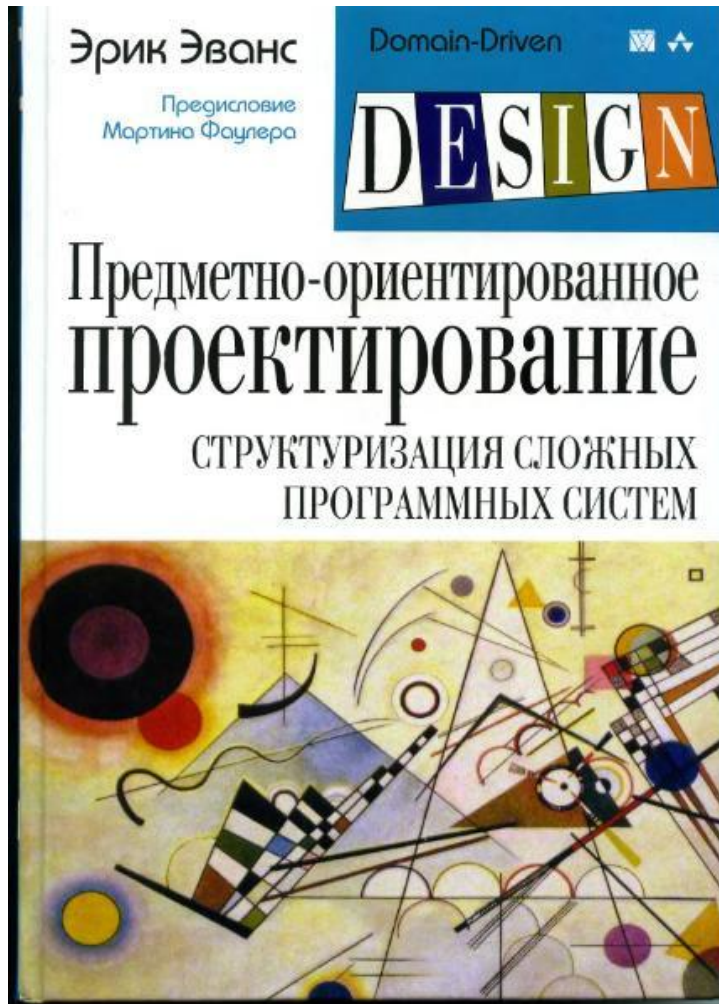
- Что такое DDD?
- Распределенные приложения
- Проблемы DDD в распределенных приложениях
- Как быть?
- Принимаем решение
- Подводим итоги

ЧТО ТАКОЕ DDD?

DDD – DataDisplayDebugger?



DDD – Domain Driven Design!

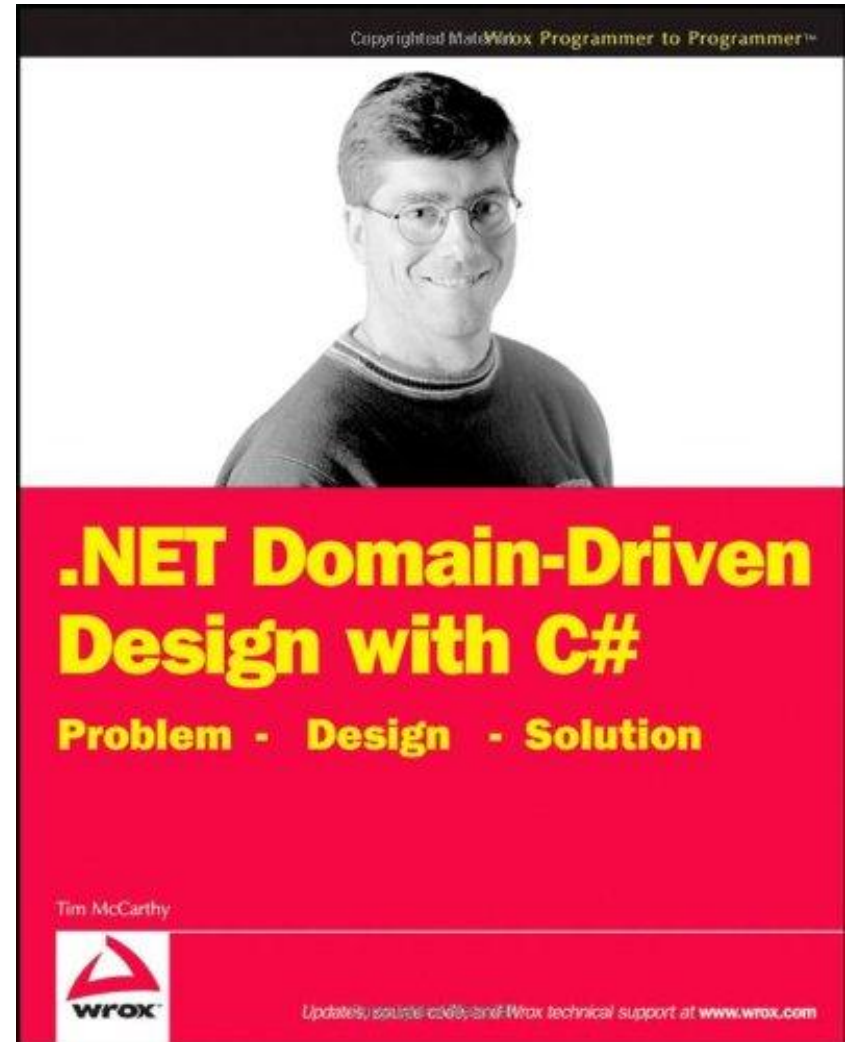


Domain Driven Design

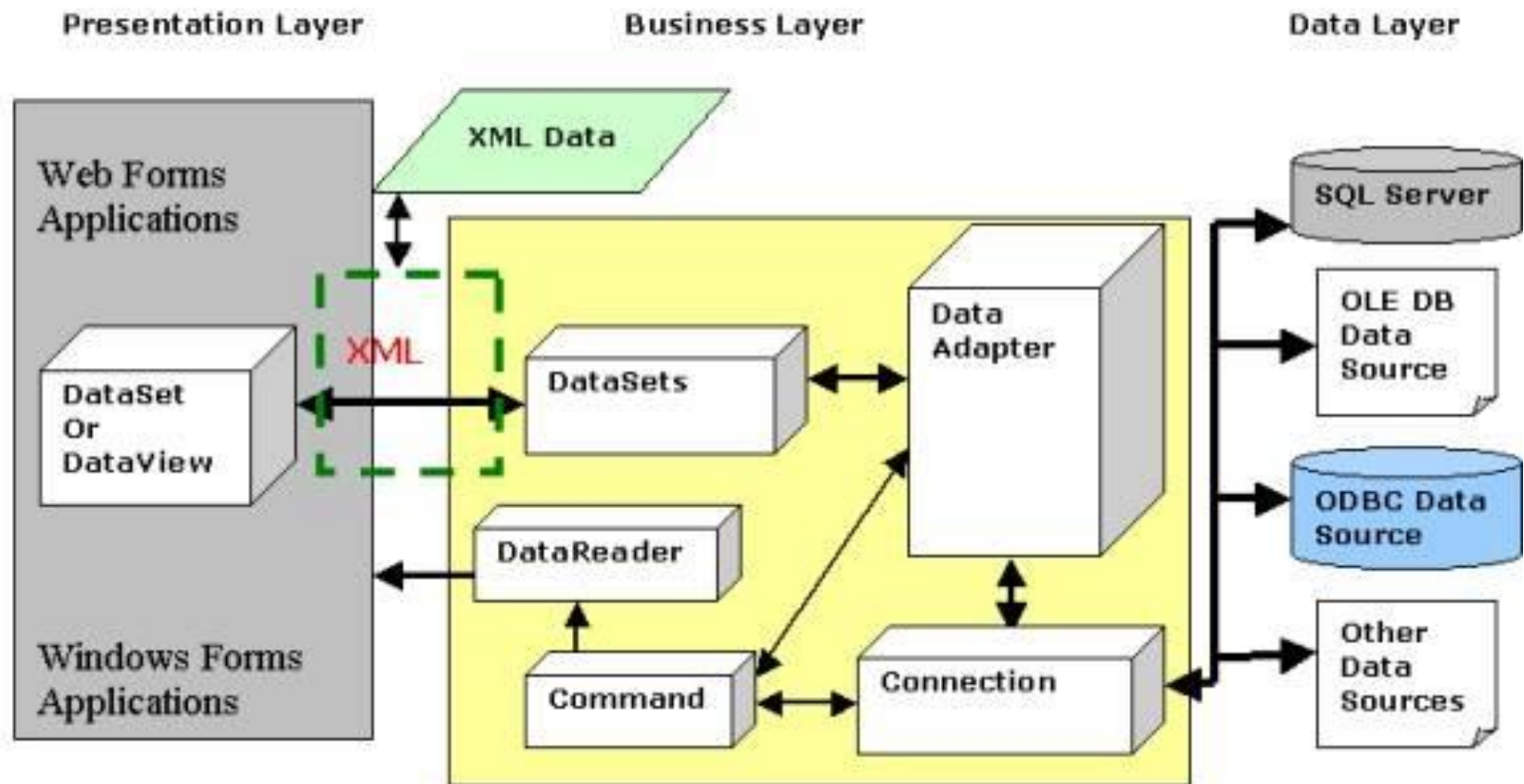
Domain Driven Design

Проектирование по модели – проектирование архитектуры, при котором соблюдается максимально точное соответствие между некоторым подмножеством элементов программы и элементами модели (Эрик Эванс)

Domain Driven Design

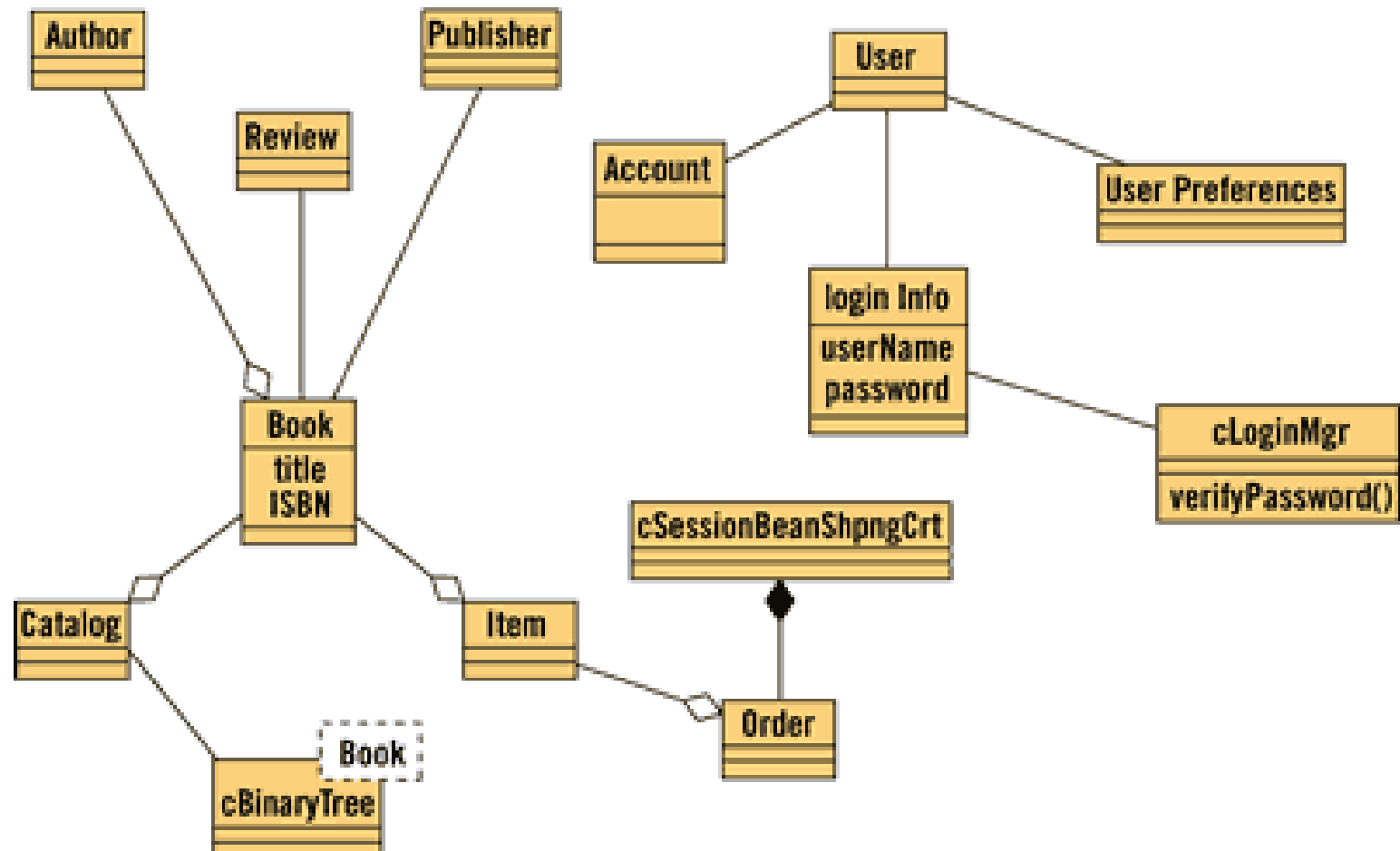


Модель программы



ADO.NET Components in Windows DNA Architecture

Модель предметной области



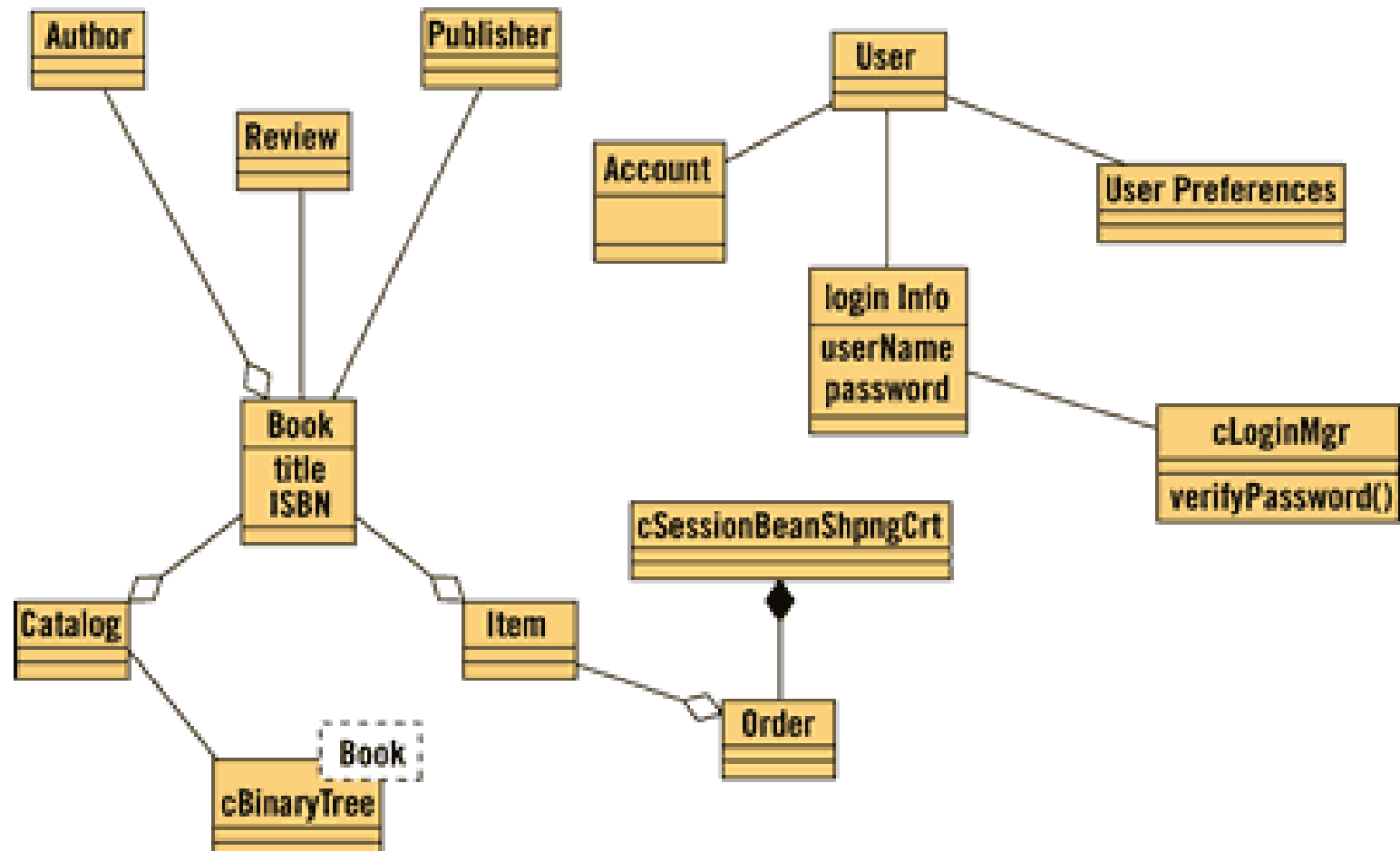
Модель программы

- DataSet
- DataReader
- Command
- DataAdapter
- Connection
- И т. д.

Модель предметной области

- Книга
- Автор
- Издатель
- Читатель
- И т. д.

Модель предметной области

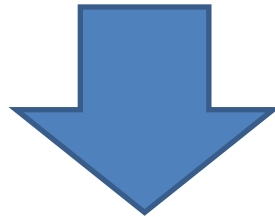


Domain Driven Design

DDD – проекция языка предметной области
на объектно ориентированный язык
программирования

Почему DDD?

- Эффективный способ борьбы со сложностью
- Единый язык



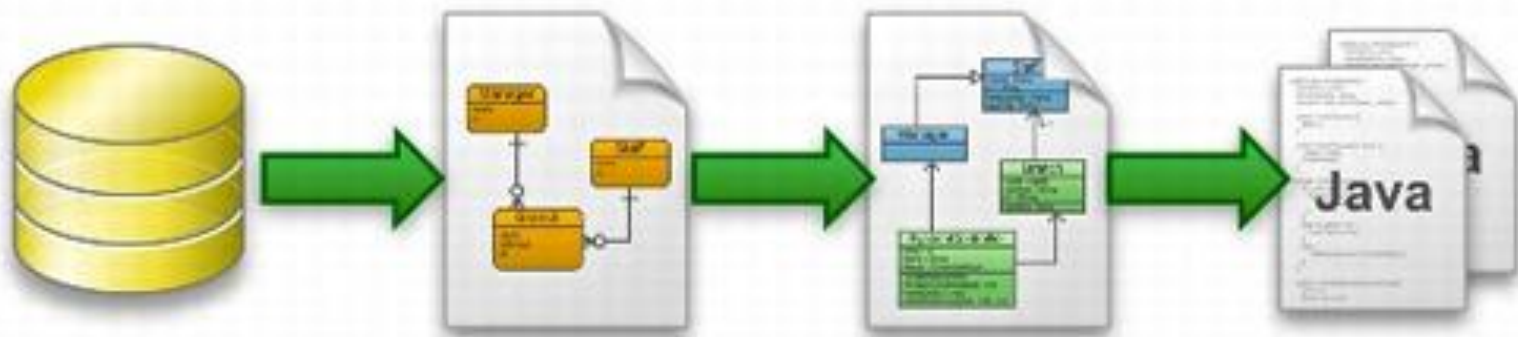
- Низкая стоимость разработки и сопровождения

Почему DDD в Agile?

- Расстояние между заказчиком и разработчиком невелико
- Заказчик и разработчик разговаривают на одном языке
- Итеративная разработка – постепенное изменение модели

ORM (Object-relational mapping)

ORM – технология программирования для конвертации данных между несовместимыми типами систем в объектно-ориентированные языки



ORM



ORM $\neq$ DDD

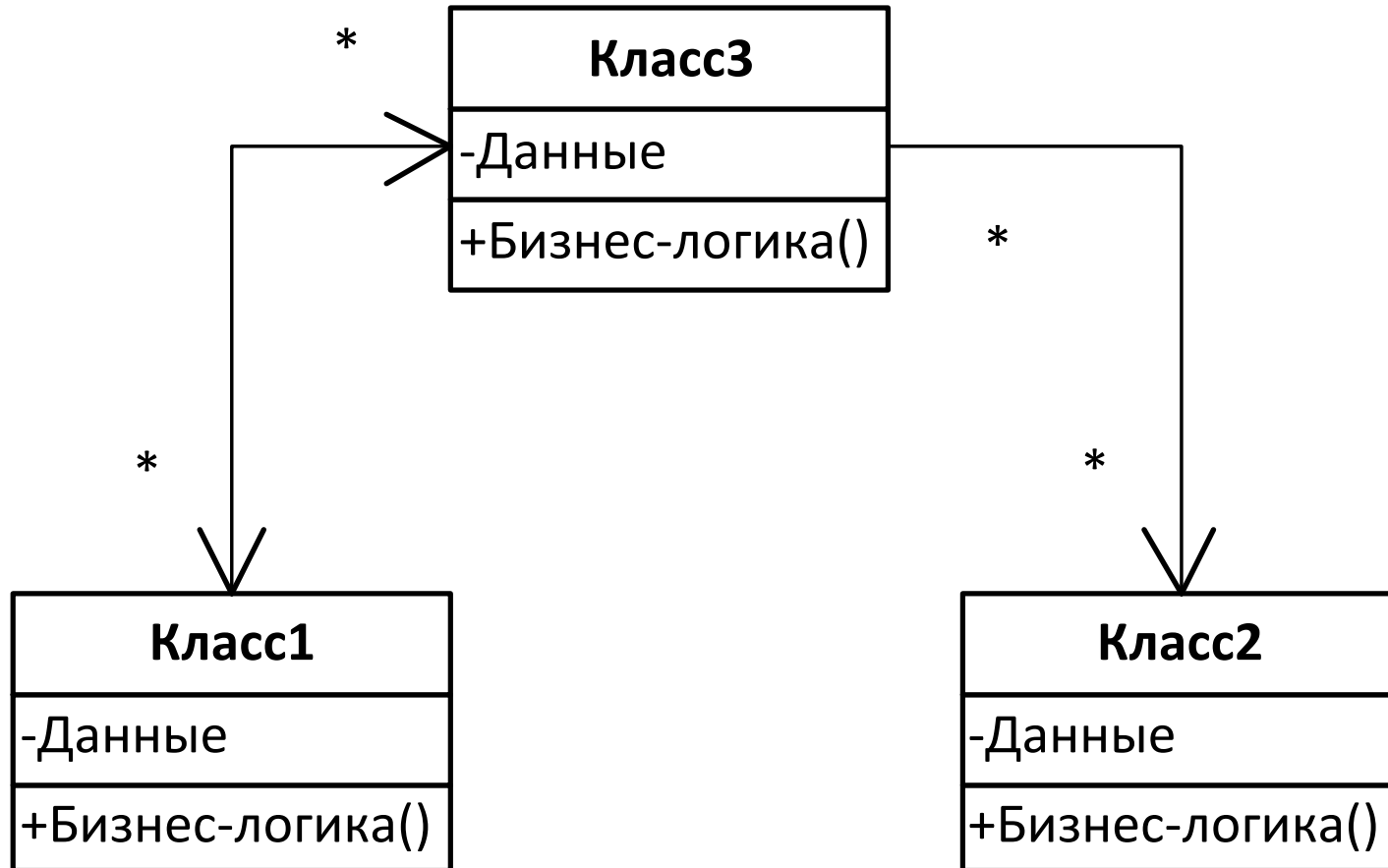
Архитектурные стили при работе с ORM



Rich VS Anemic



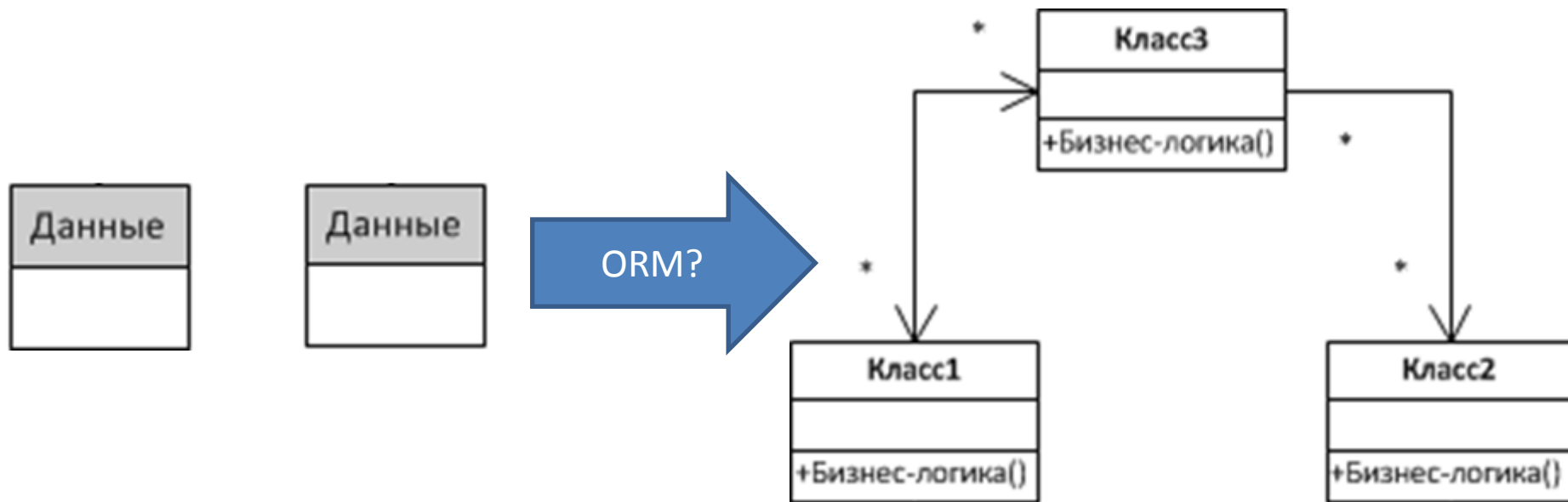
Rich



Anemic



Anemic?



Rich!

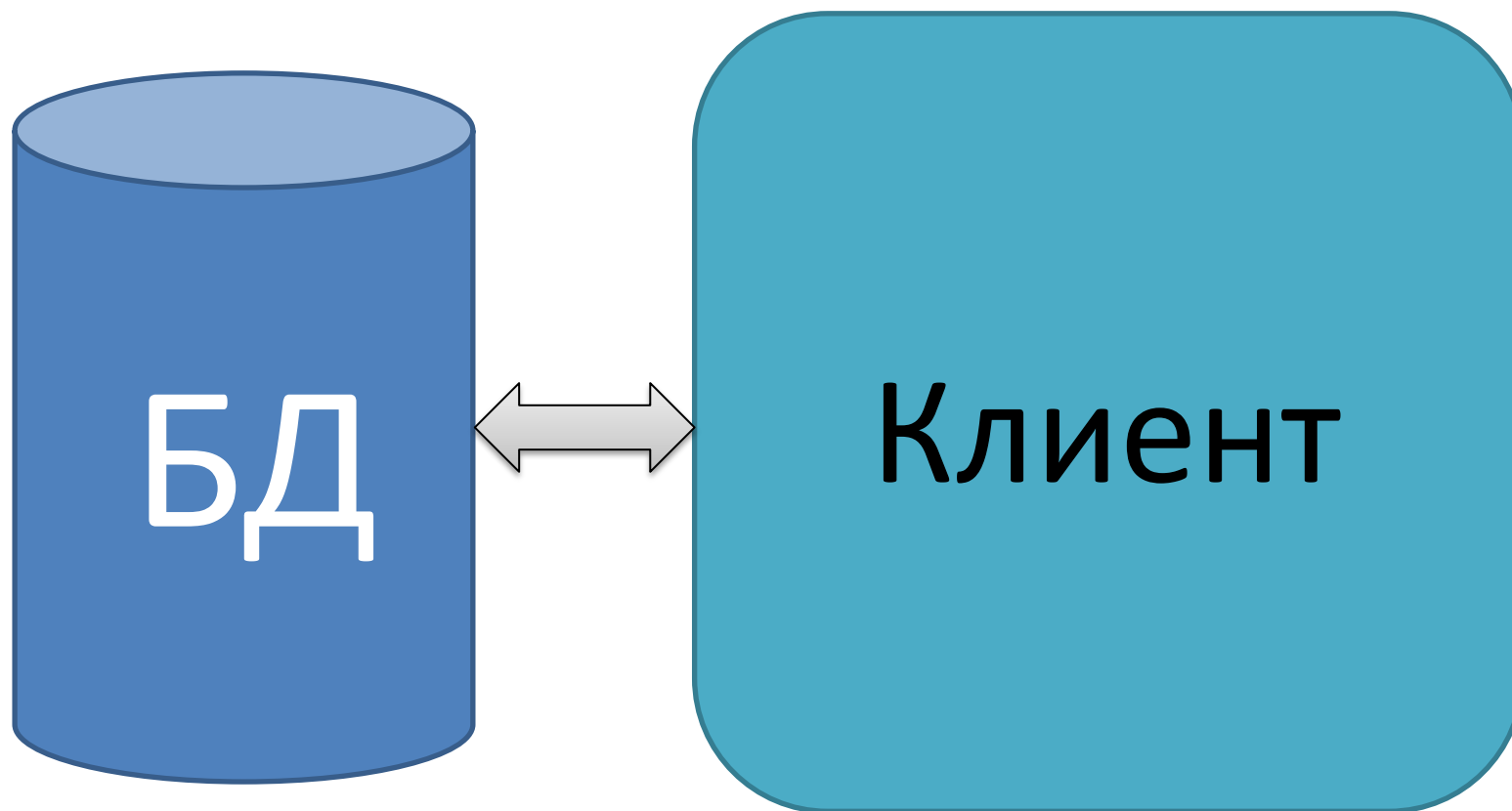


РАСПРЕДЕЛЕННЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

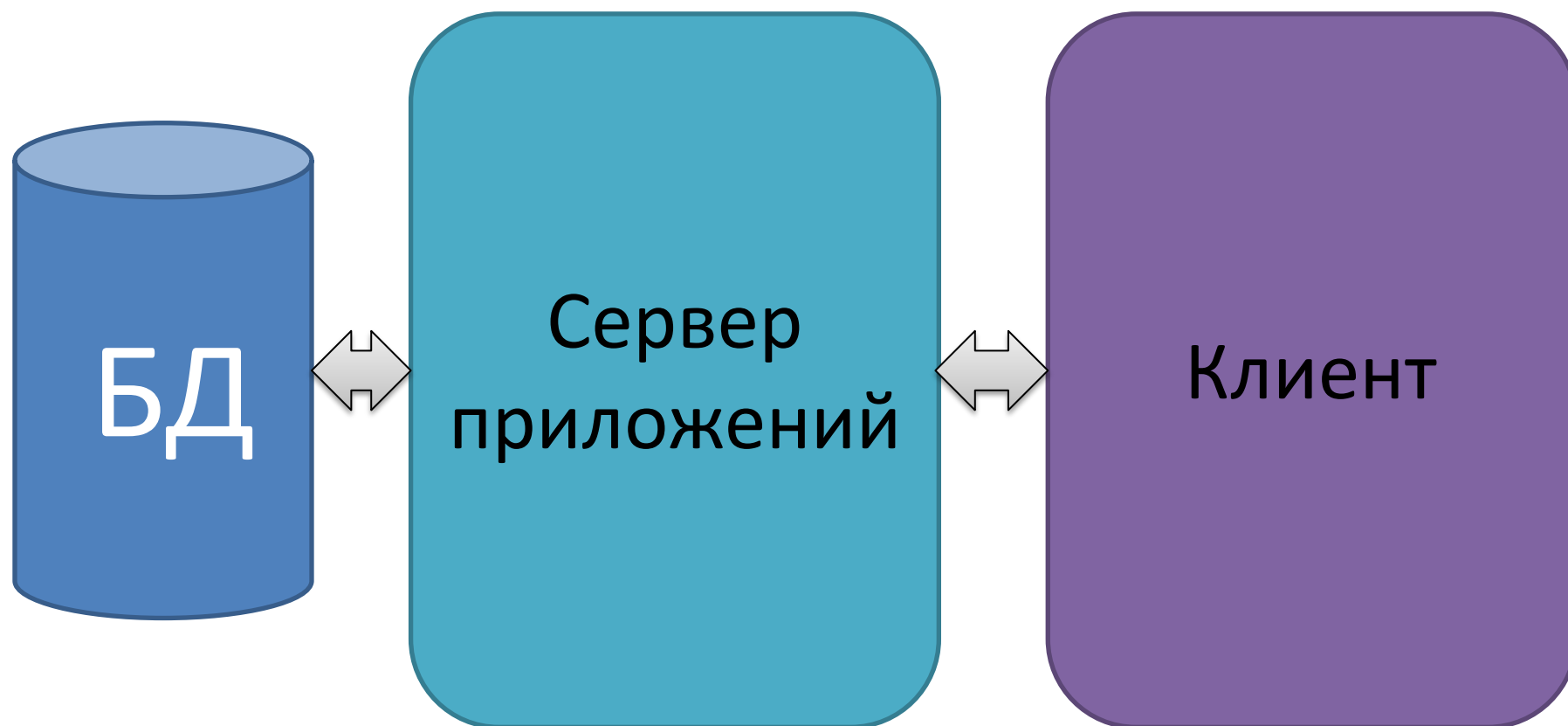
Шаблоны распределенных архитектур

- Клиент-Сервер
- 3-х звенная (многозвенная) архитектура
- SOA
- Enterprise Service Bus

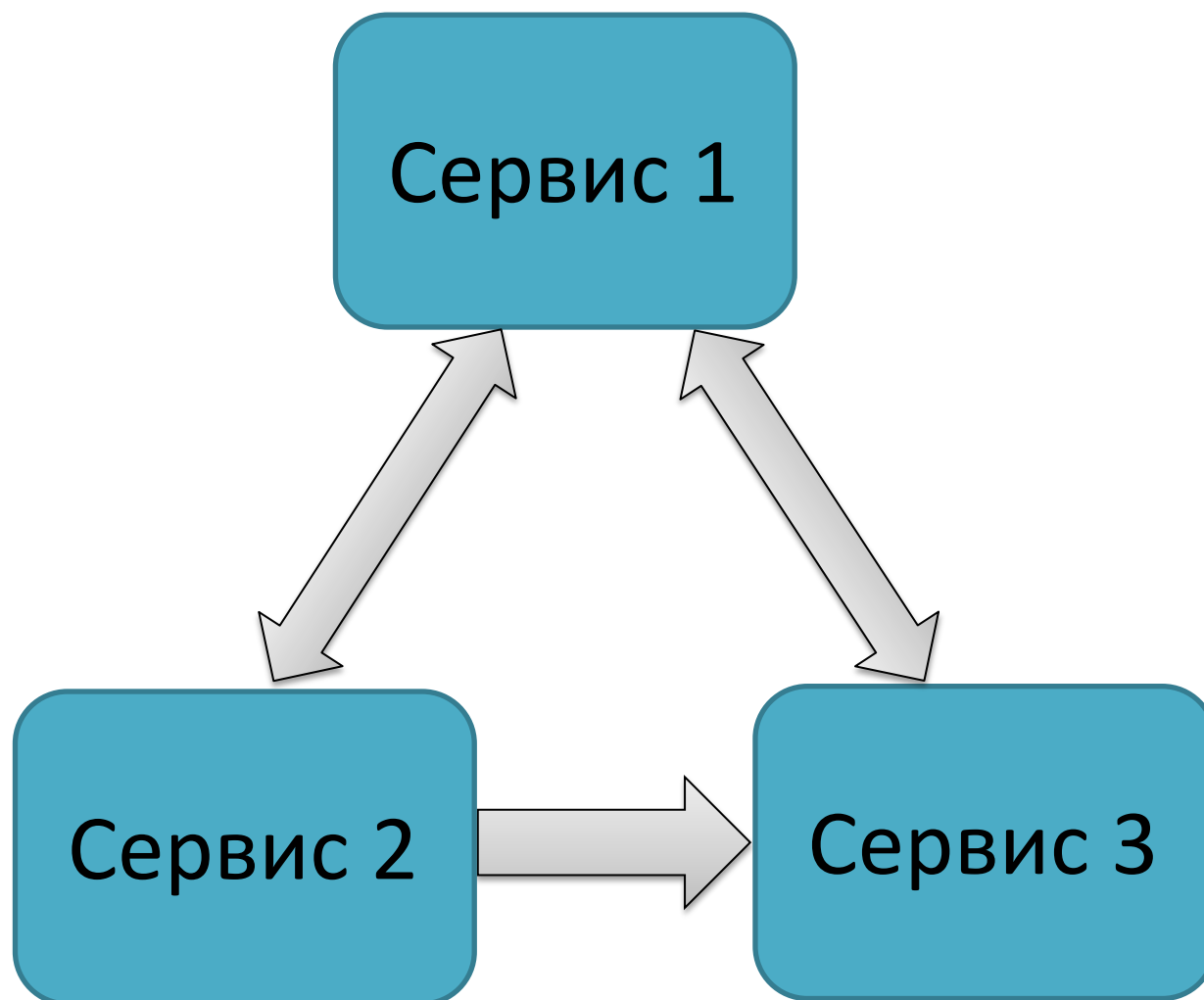
Клиент-Сервер



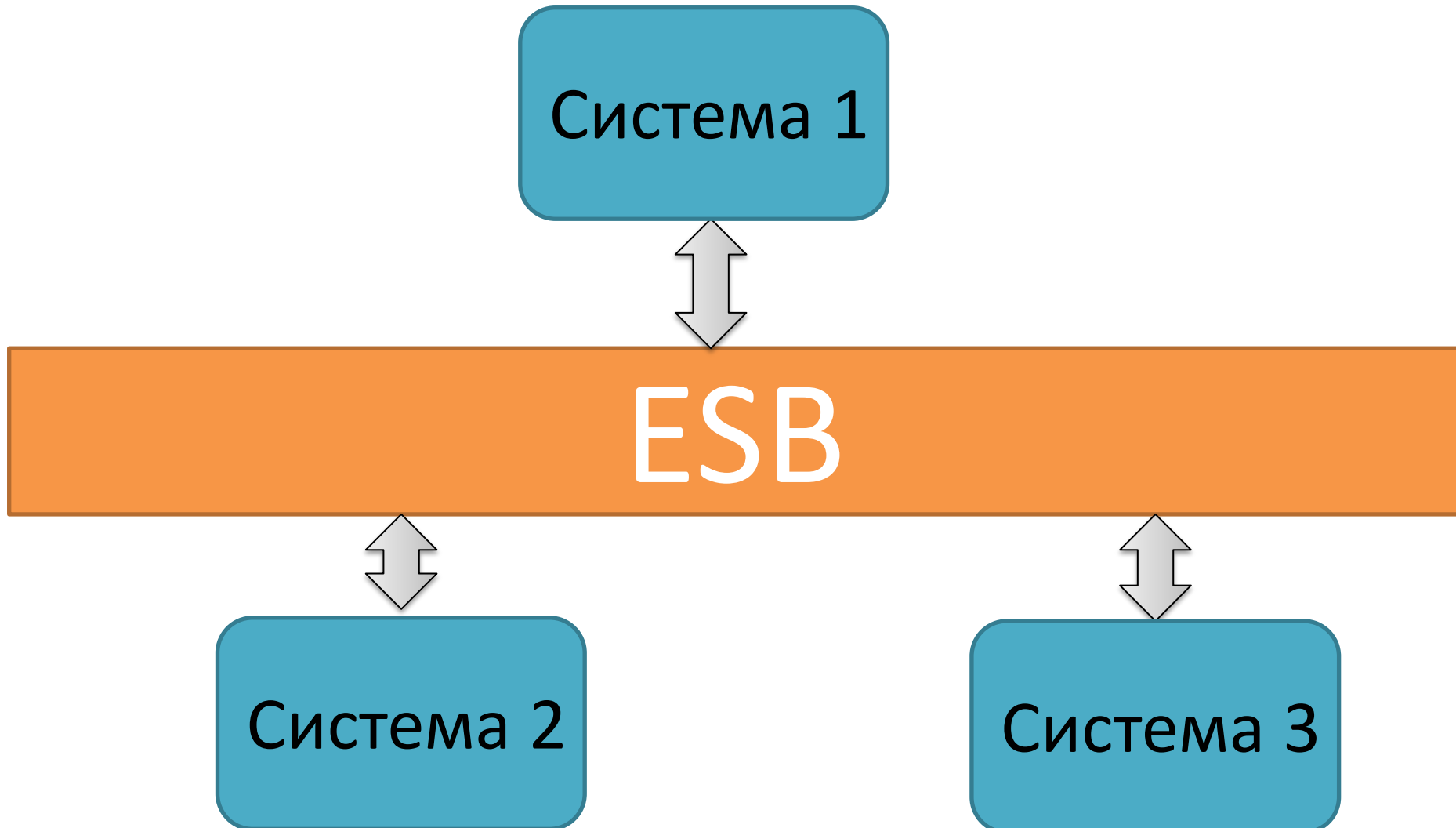
3-х звенная архитектура



SOA



Enterprise Service Bus

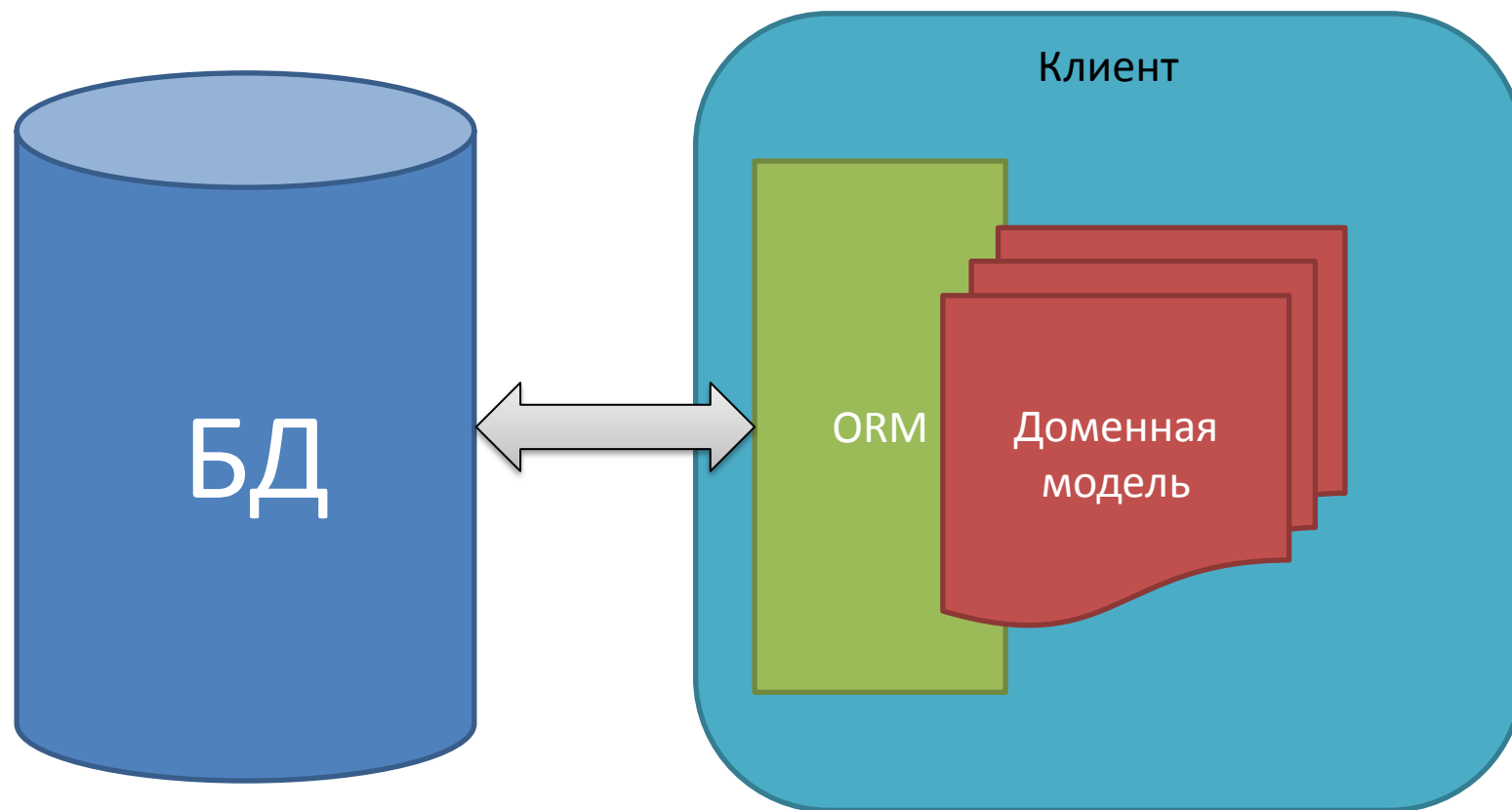


Почему распределенная архитектура?

- Безопасность
- Эффективность
- Совместная работа

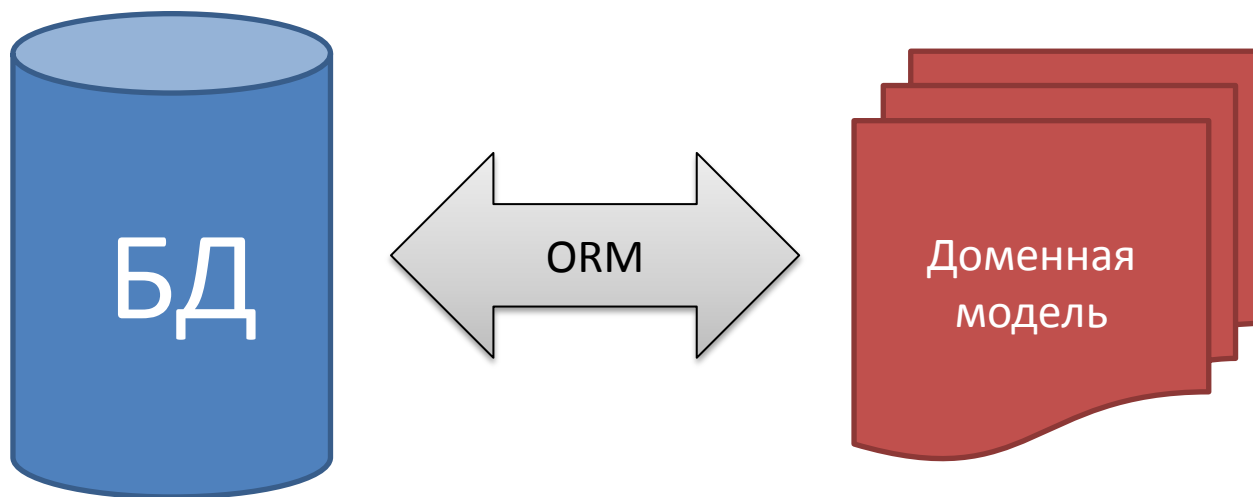
DDD В РАСПРЕДЕЛЕННЫХ ПРИЛОЖЕНИЯХ

Клиент-Сервер

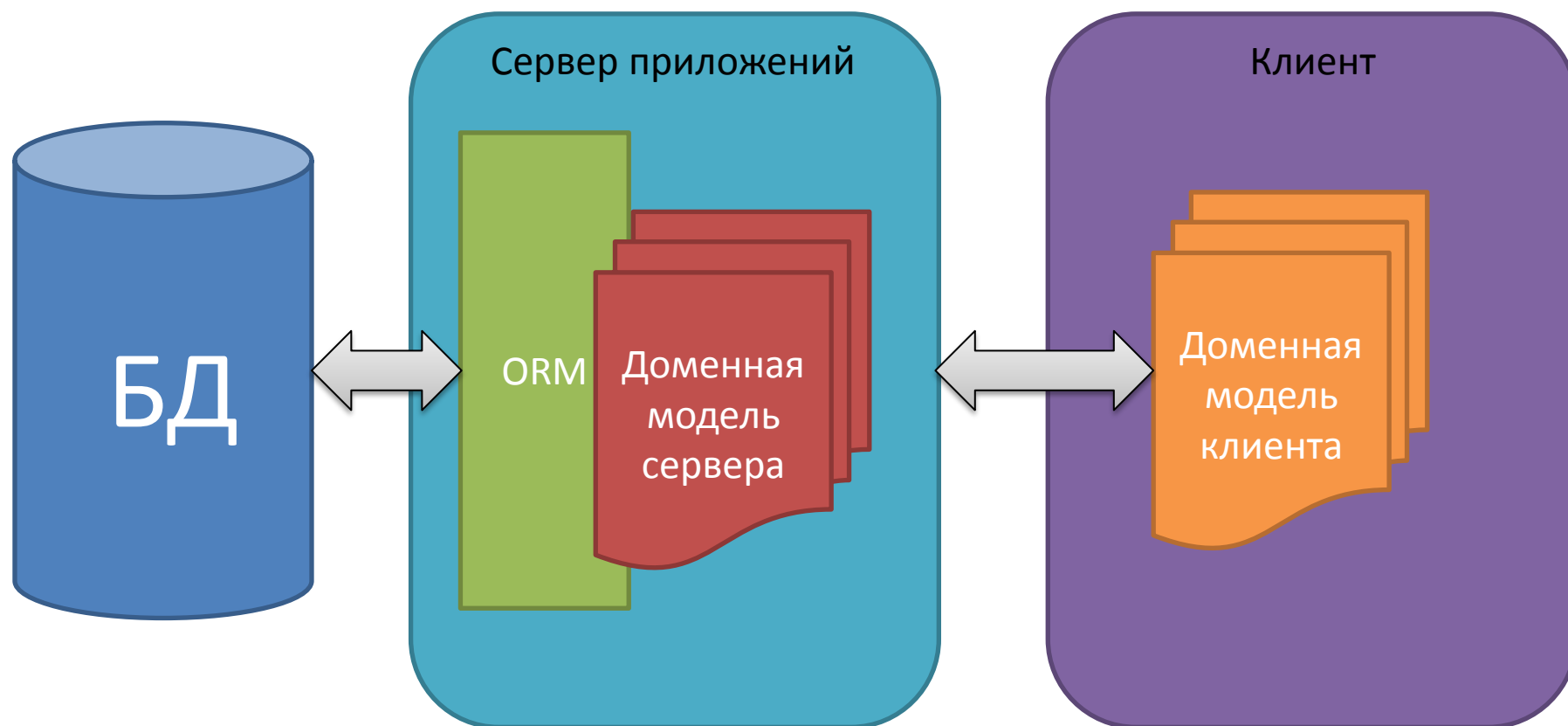


Проблемы?

Нет проблем!



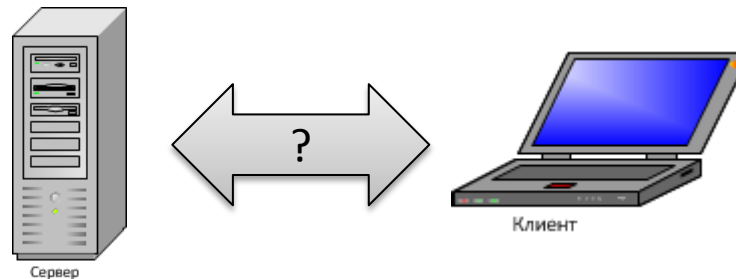
3-х звенная архитектура



Проблемы?

Проблемы

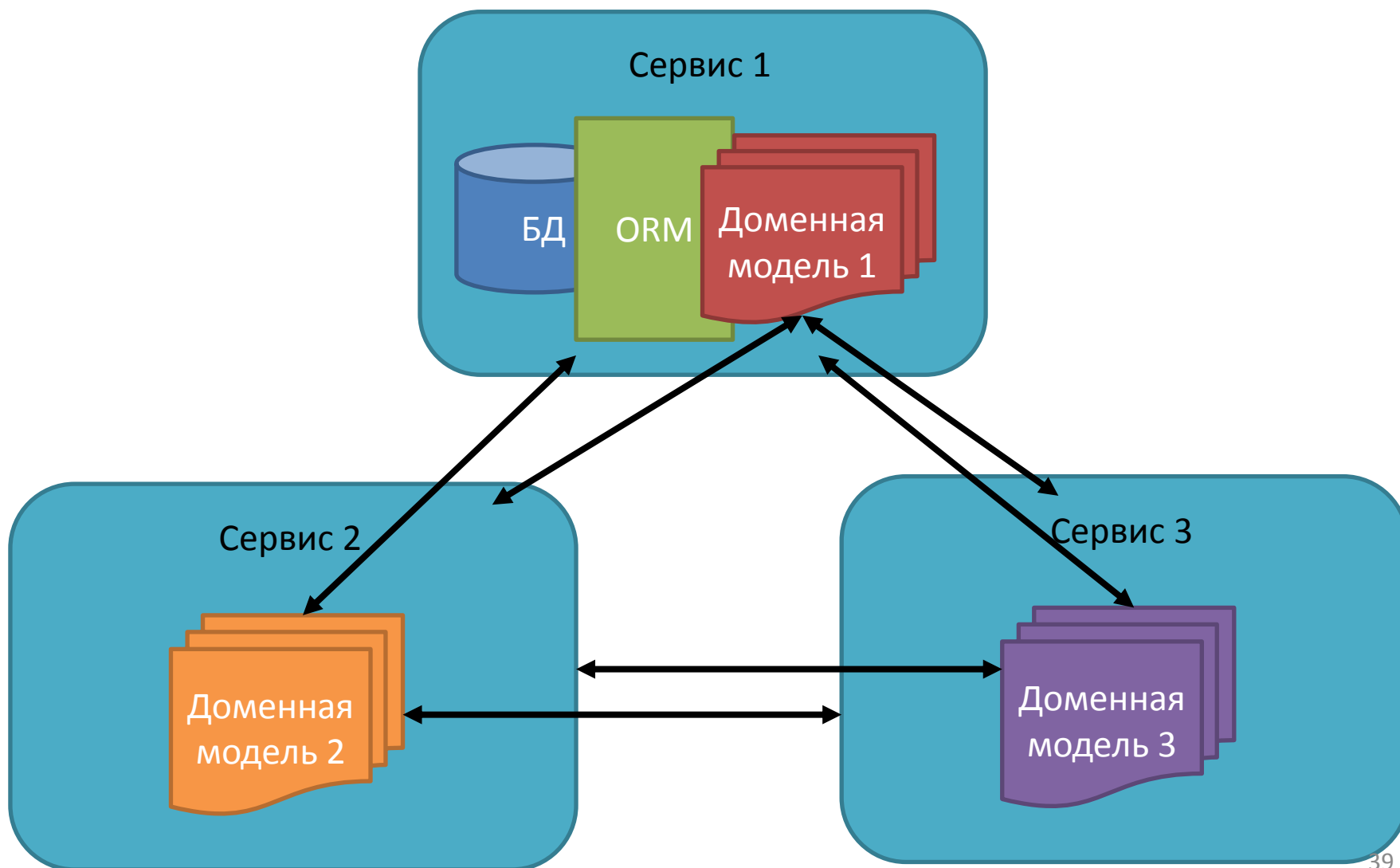
- Как?
 - Построить взаимодействие с сервером



- Преобразовать данные в доменную модель на клиенте



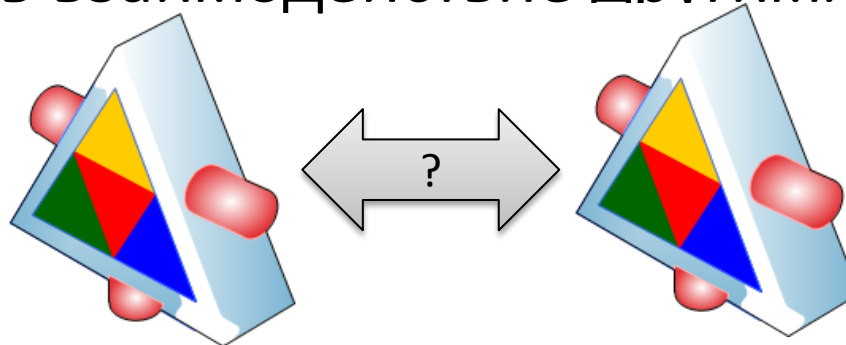
SOA



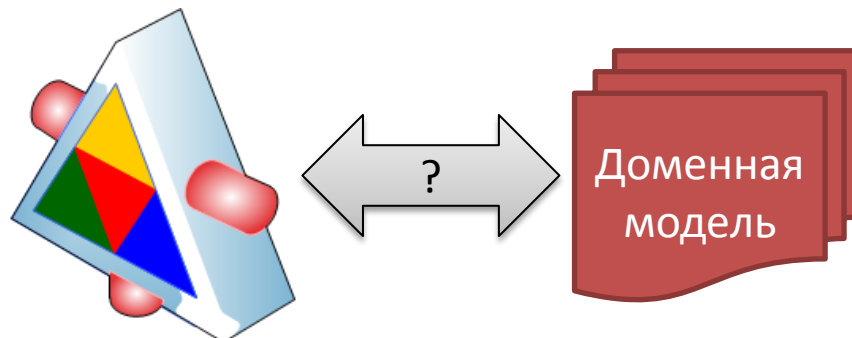
Проблемы?

Проблемы

- Как?
 - Построить взаимодействие другими сервисами

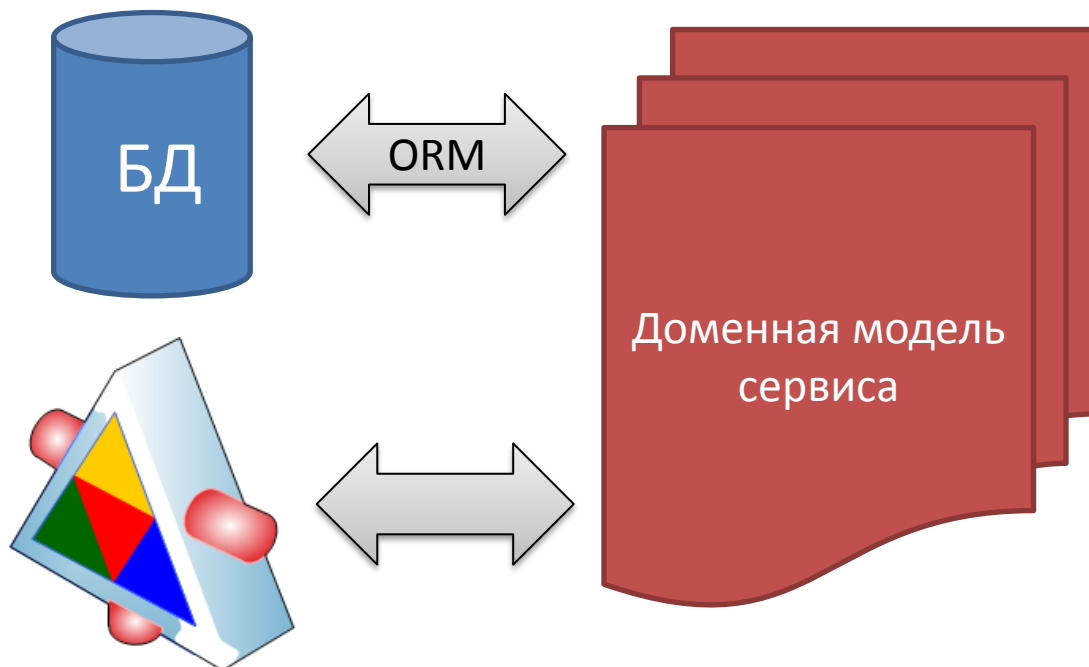


- Преобразовать данные в локальную доменную модель

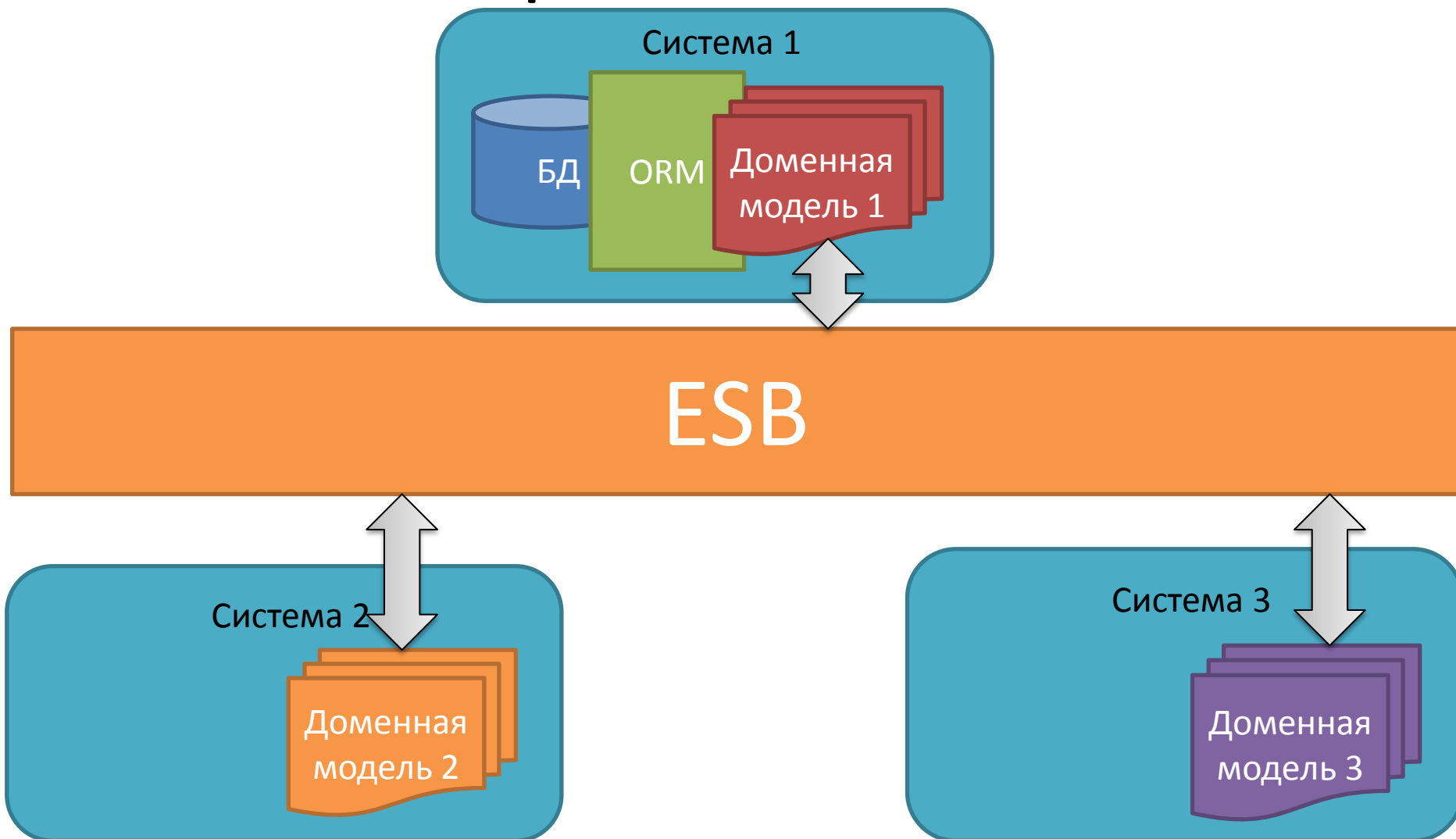


Проблемы

- Как?
 - Сочетать использование ORM и работу с другими сервисами?



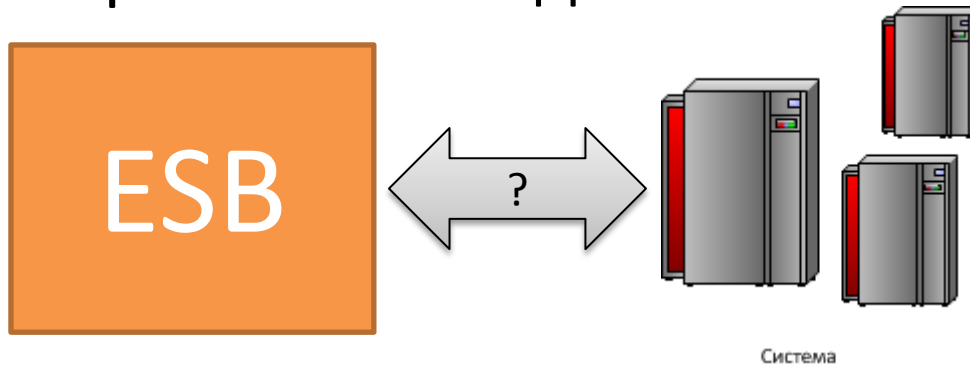
Enterprise Service Bus



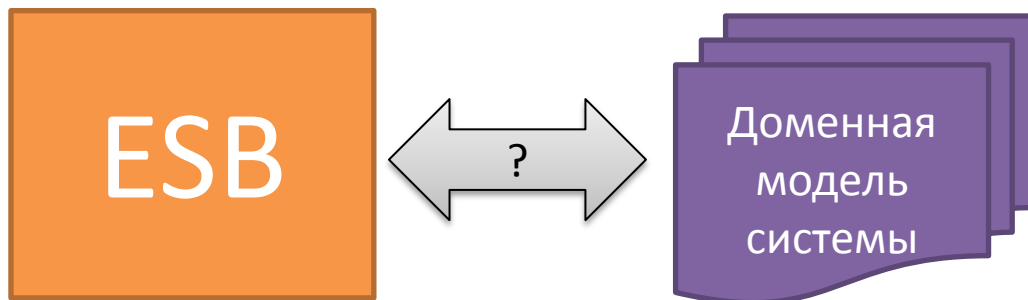
Проблемы?

Проблемы

- Как?
 - Построить взаимодействие с шиной



- Преобразовать данные из шины в доменную модель



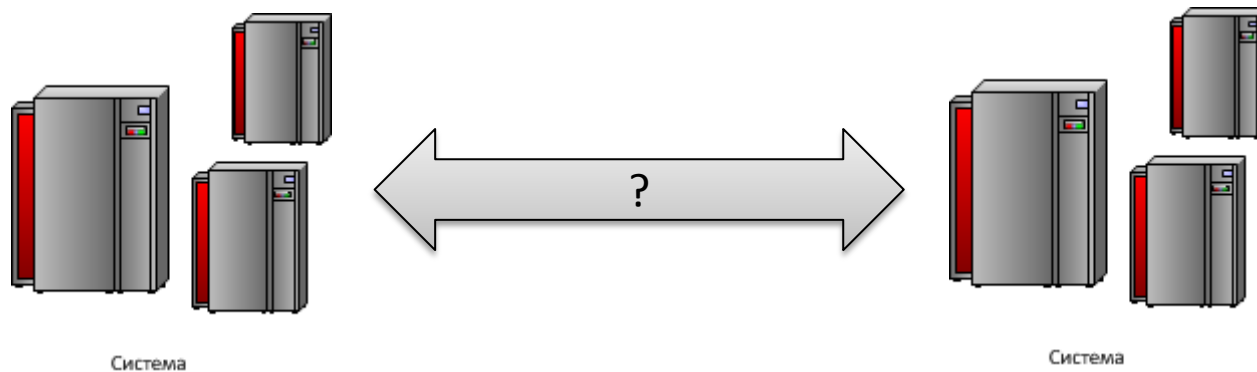
Проблемы

- Как?
 - Сочетать использование ORM и работу с шиной



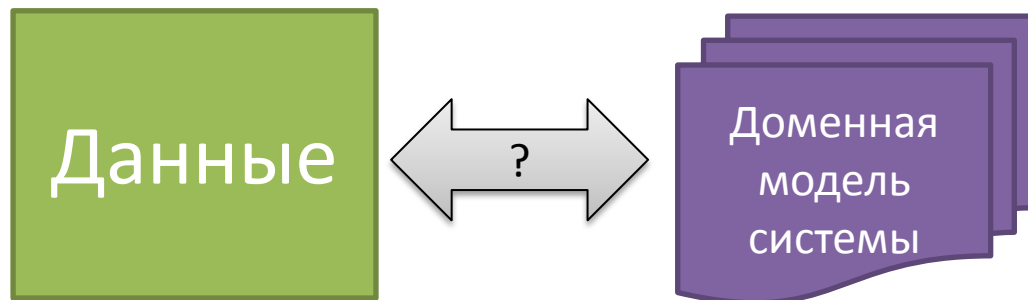
Проблемы в DDD в распределенных приложениях

- Взаимодействие с удаленными источниками данных



Проблемы в DDD в распределенных приложениях

- Преобразование данных из удаленных источников в доменную модель





Соединение

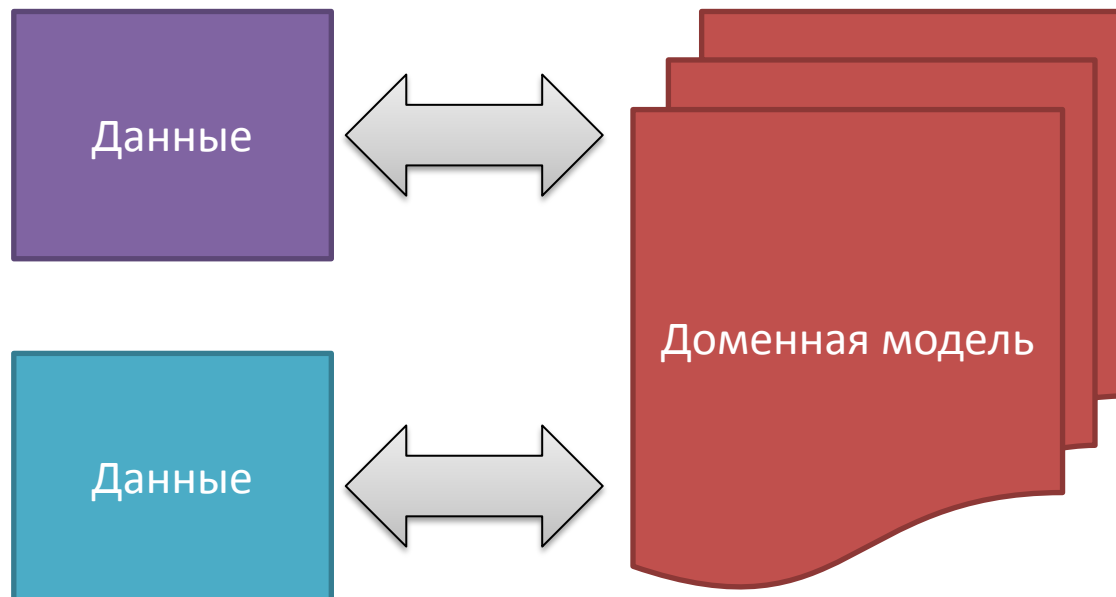
Сервис временно
недоступен

Распределенная архитектура вносит в модель объекты отсутствующие в предметной области

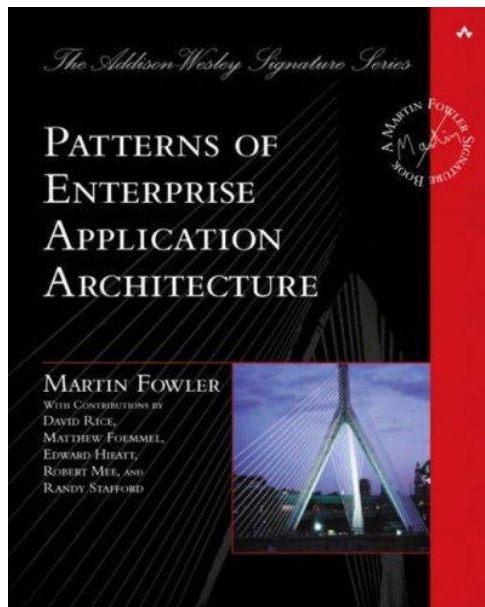
Данные по запросу

Проблемы в DDD в распределенных приложениях

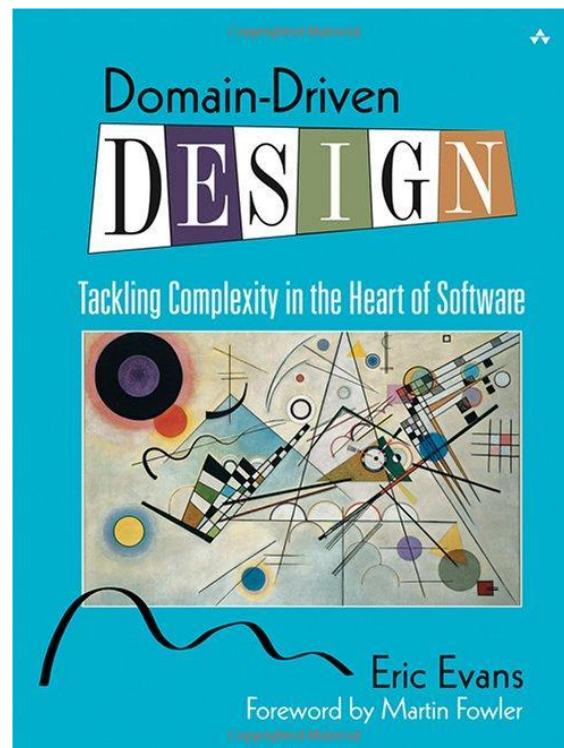
- Сочетание различных источников данных



Развитие DDD



2002 год



2003 год



2008 год

Причины

- Отсутствие шаблонов для удаленного взаимодействия
- Отсутствие готовых инструментальных средств



КАК БЫТЬ?

Шаблоны удаленного взаимодействия

RPC (Remote Procedure Call)

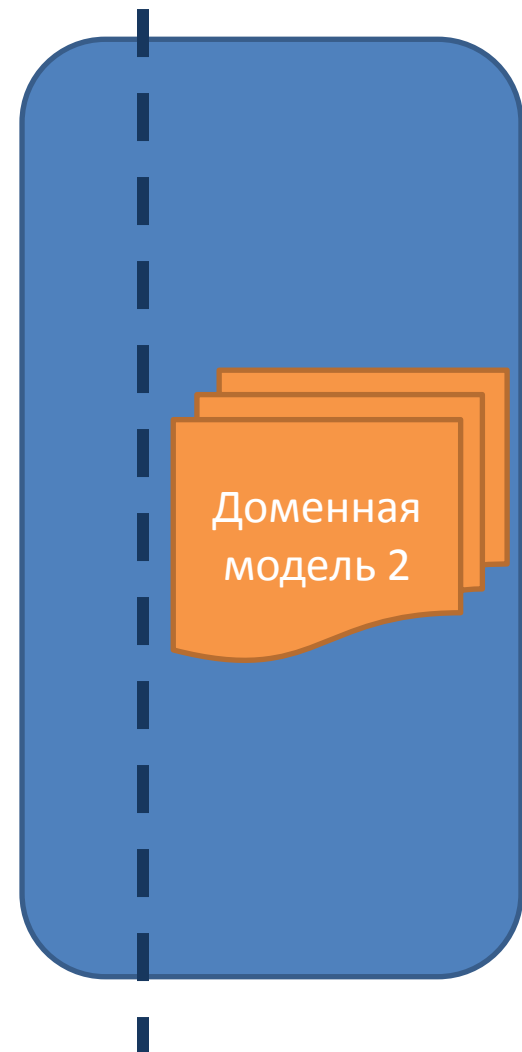
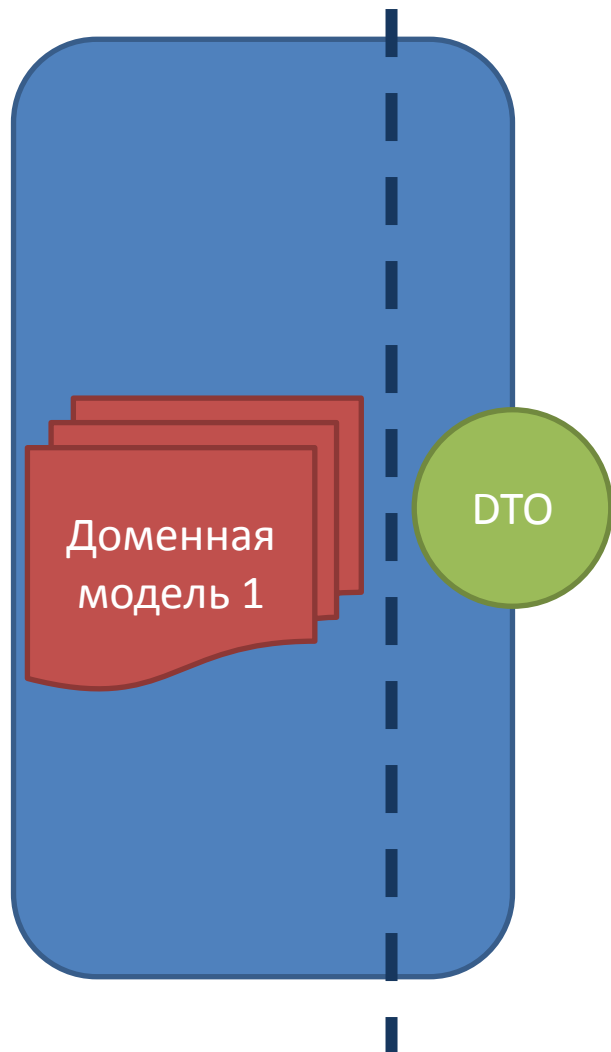
- .NET Remoting
- CORBA
- WCF
- и т. д.

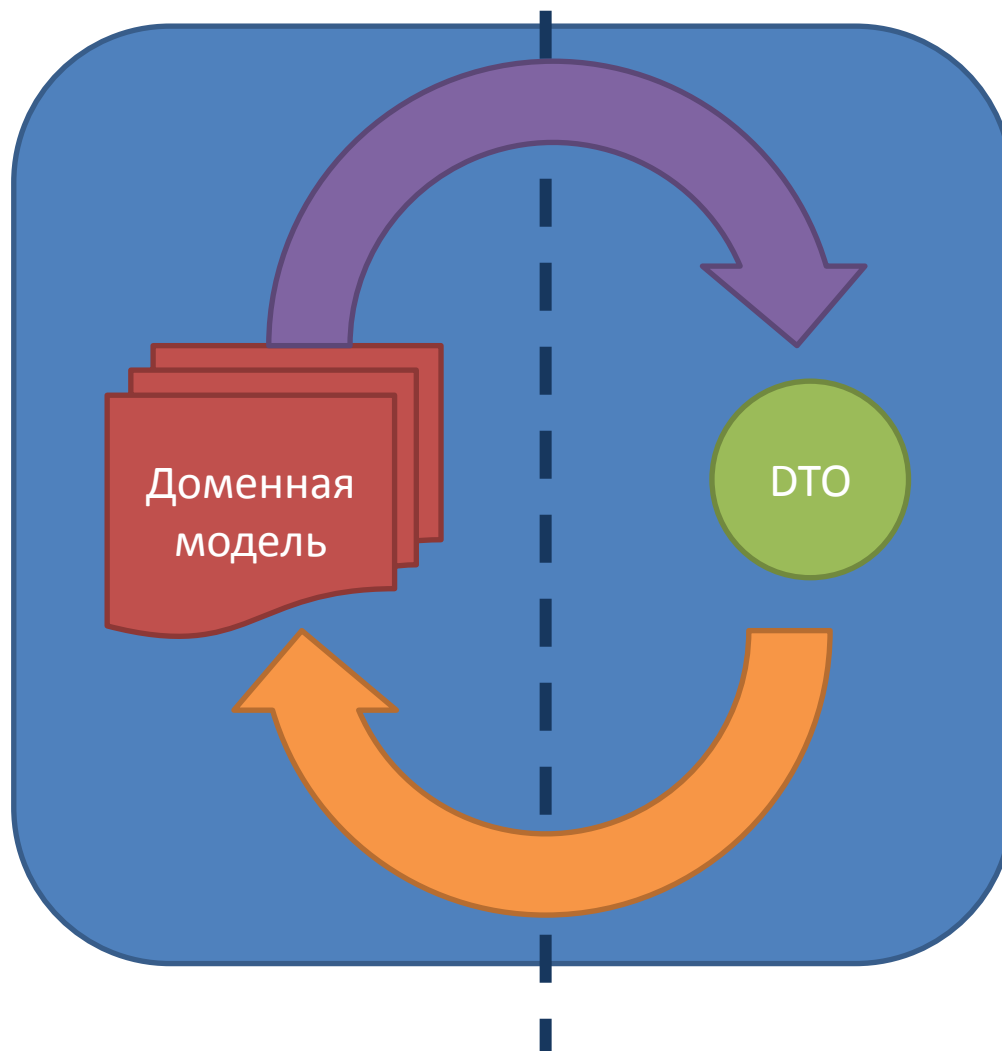
Почему нет?

Почему нет?

- Доменные модели разные
- Стоимость удаленного вызова на порядки выше стоимости локального

Data Transfer Object

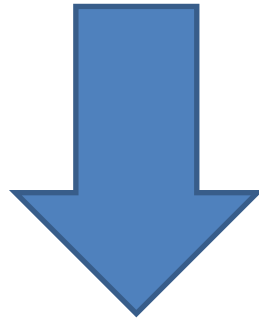




Инструменты

Что делать?

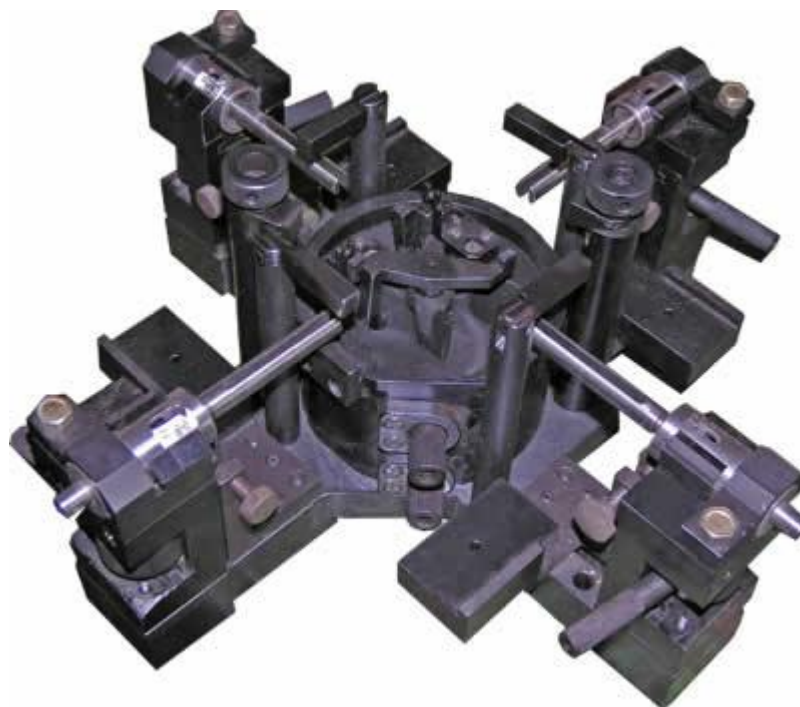
Логика
преобразования
данных и удаленного
взаимодействия



Модель предметной области

Что делать?

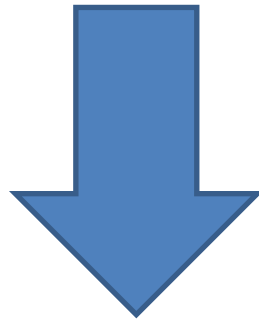
Разработать инструментарий



ПРИНИМАЕМ РЕШЕНИЕ

Клиент-сервер

- Множество инструментов и платформ
- Готовые архитектурные шаблоны



- DDD – выгодно

3-х звенная архитектура

- Тонкий клиент – см. клиент-сервер
- Толстый клиент:
 - Мало логики – не использовать DDD на клиенте
 - Средне логики – помещать инфраструктурный код в доменную модель
 - Много логики – разработать свой слой преобразования данных

SOA и ESB

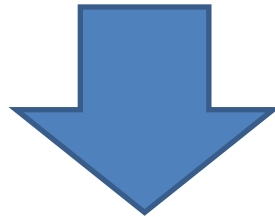
- Удаленного взаимодействия немного – поместить логику преобразования данных в доменную модель
- Иначе – разработать свой слой преобразования данных

ПОДВОДИМ ИТОГИ

Распределенная архитектура – данность

Что нам дает DDD

- Эффективный способ борьбы со сложностью
- Единый язык



- Низкая стоимость разработки и сопровождения

Но есть проблемы!

Так что же делать?

- Оценить:
 - Сложность доменной модели
 - Необходимость сильно распределенной архитектуры
 - Стоимость разработки собственных инструментов

Вопросы?

Докладчик: Николай Гребнев

e-mail: ngrebnev@gmail.com

<http://www.slideshare.net/ngrebnev/domain-driven-design-6988494>