



Автоматизация как естественный процесс эволюции проекта



О чём будем говорить

1. Зачем нужно автоматизировать?
2. Кому нужна автоматизация?
3. Что автоматизировать первым?
4. Кто такой автоматизатор?
5. Всё ли можно автоматизировать?
6. Проект 1.
7. Проект 2.
8. Проект 3.
9. Как внедрить автоматизацию?

Я вкратце...

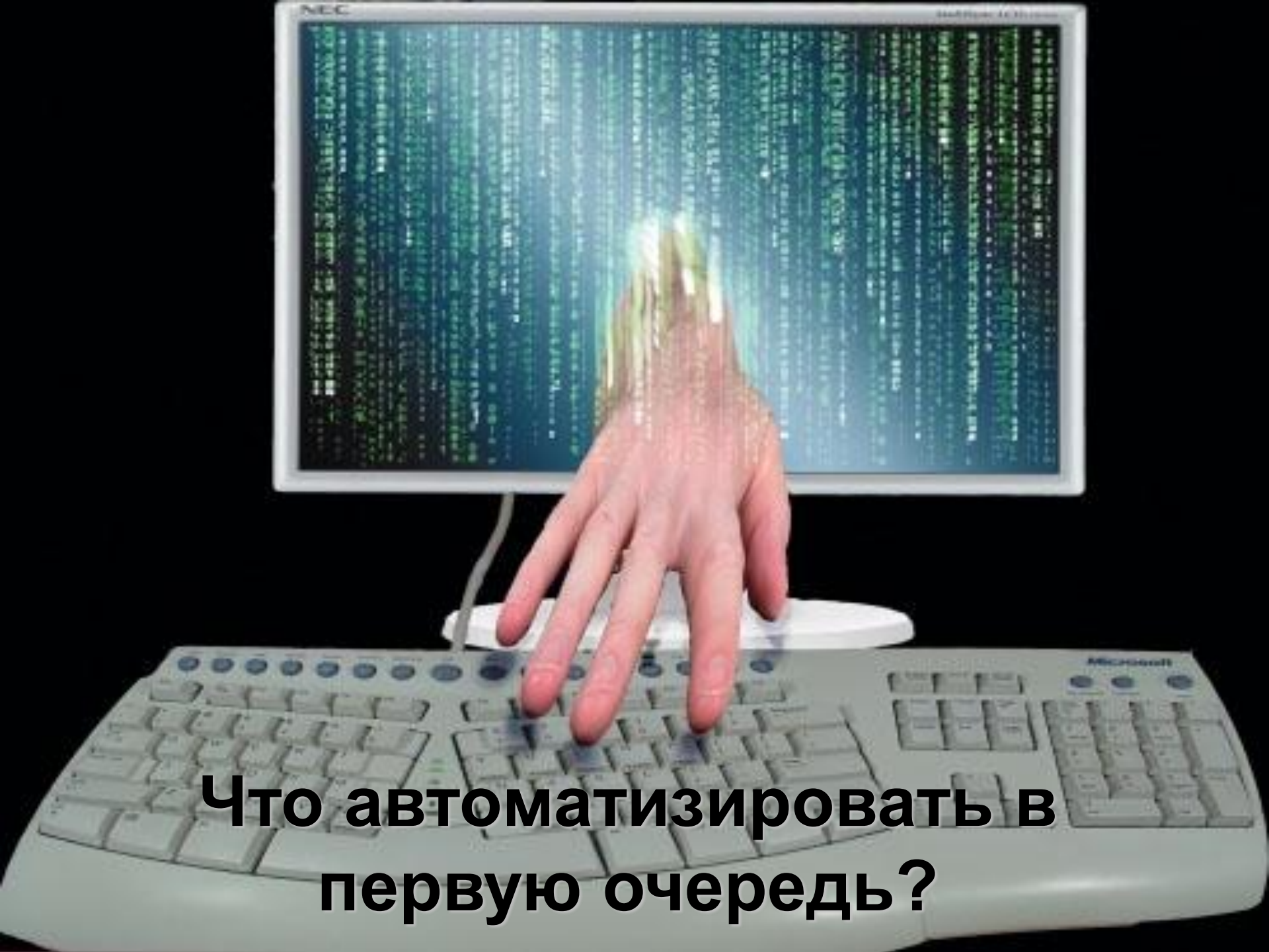




Зачем нужна автоматизация?



Кому нужна автоматизация?



**Что автоматизировать в
первую очередь?**

Кто такой автоматизатор?

Программист?

Тестировщик?

Нечто среднее?



Всё ли можно автоматизировать?



Проект 1. Описание и команда

Веб-приложение, написанное на Java, предназначенное для операций на рынке первичных ЦБ крупнейших банков мира.

Вылилось в 2 проекта.

Dev team: 25 человек.

Autotest team: 6 человек:

- 2 разработчика;*
- 2 “универсала”;*
- 2 тестировщика.*

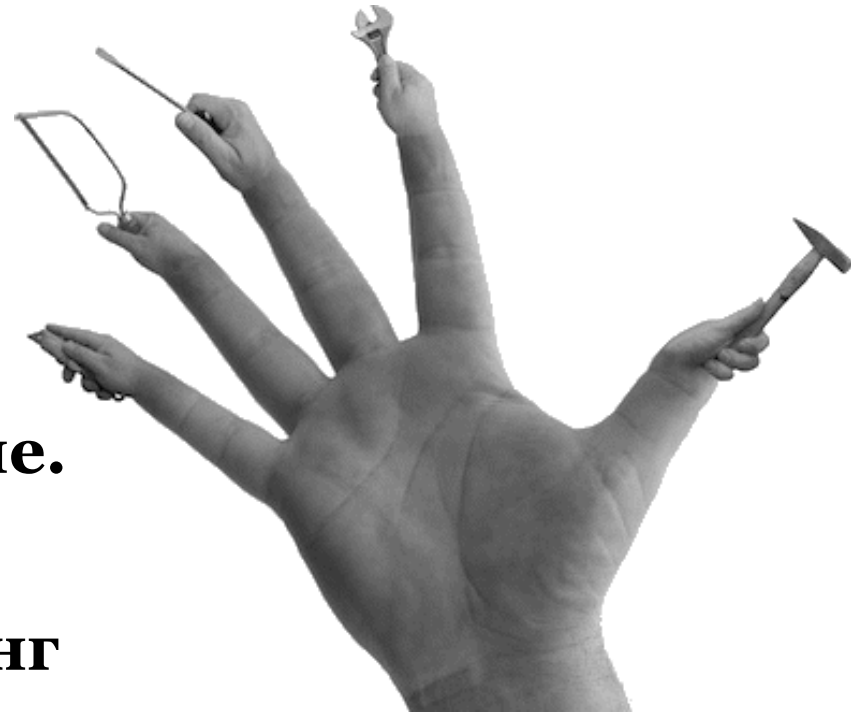
Проект 1. Цели автоматизации и реализация

Подпроект 1:

- автоматизация наиболее трудоёмких задач;
- “смоук-тест”;
- нагрузочное тестирование.

Подпроект 2:

- поддержка и рефакторинг полученных от индийской команды автотестов;
- написание новых тестов.



Проект 1. Успешные решения

Подпроект 1: автоматизация наиболее трудоёмких задач помогла сэкономить большое количество времени для подготовки приложения к тестированию.

Подпроект 2: привлечение тест-аналитиков к рефакторингу существующих тестов улучшило покрытие и гибкость тестов.

Проект 1. Путь к улучшению

Подпроект 1: привлечь к разработке архитектуры тестов разработчика уровня “синьора” с самого начала.

Подпроект 2: подключать разработчиков к рефакторингу и дебаггингу унаследованного кода с момента получения проекта, а не тогда, когда уже недоволен заказчик.

Web-based приложение со сложной архитектурой, поставляемое как SaS для управления рабочими ресурсами “в поле”

Dev team: 30 человек.

Autotest team, 4 человека:

- 1 “универсал”;**
- 3 тестировщика.**

Проект 2. Описание и команда



Проект 2. Цели автоматизации и реализация



**Автоматизация
наиболее часто
подвергающихся
изменению частей
проекта;**

**Автоматизация
тестирования
API.**

Проект 2. Успешные решения



1. Использование различных инструментов для тестирования API (как собственной разработки, так и стандартных).
2. Нестандартный подход к версионированию тестов.

Проект 2. Путь к улучшению

1. Привлечь разработчиков при создании архитектуры тестов.

**2. Учитывать
нужды всей
команды.**

**3. Избегать
излишней
детализации и
зависимости
тестов.**



Проект 3. Описание и команда

Срок - 2.5 года. Окончен.

Встроенное WPF-приложение, установленное на специальном оборудовании с Windows XP Embedded, позволяющее врачам конфигурировать медицинские устройства. Высокографичное приложение, оптимизированное под touch-screen

Dev team: 10 человек.

Test team: 13 человек:

- 3 разработчика;
- 1 “универсал”;
- 9 тестировщиков.

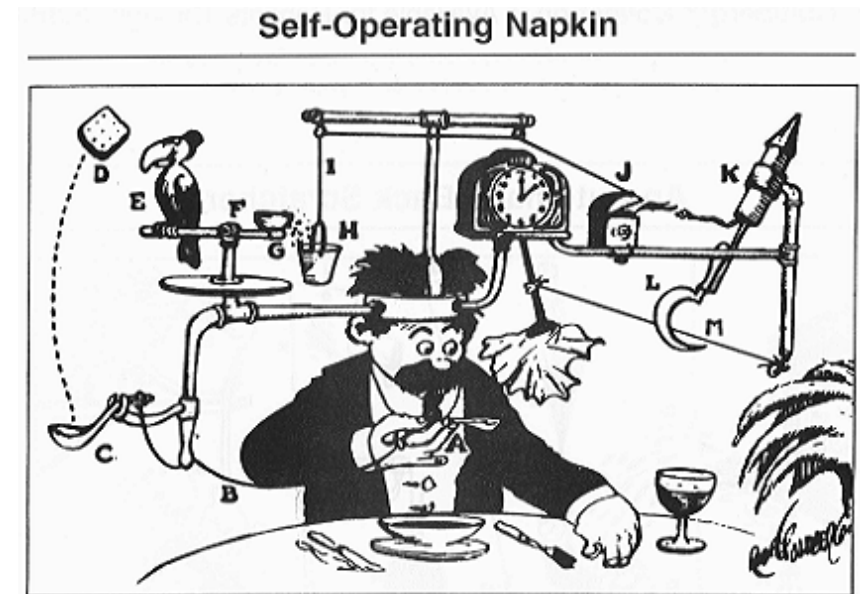


Проект 3. Цели автоматизации и реализация

Проект 3. Успешные решения

1. Использование "рандомизации". Это позволило обеспечить широкое покрытие и при этом не удлинить каждый тест до бесконечности.

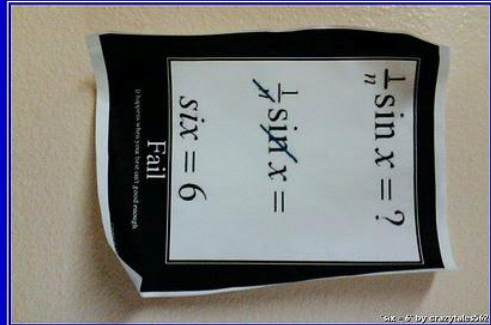
2. Привлечение профессиональных программистов позволило создать структурированную объектно-ориентированную библиотеку, что значительно облегчило написание скриптов и их поддержку



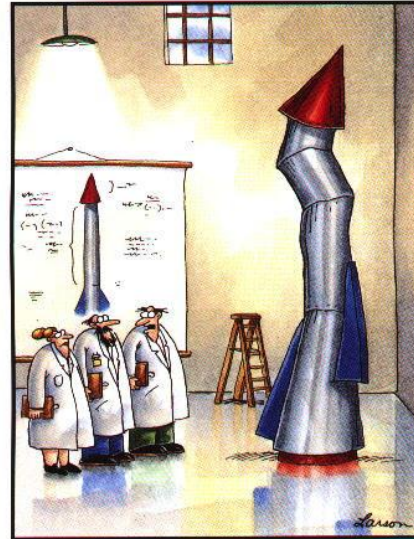


Проект 3. Путь к улучшению

Как вводить автоматизацию в проект?



FAILING TO PLAN =
PLANNING TO FAIL



"It's time we face reality, my friends. ...
We're not exactly rocket scientists."



WRITING TESTING AUTOMATION



Simple



Efficiency



Risk-based



NEVER GIVE UP
Go over, go under, go around, or go through.
But never give up.



The 7 Ps



Prior

Planning

& Preparation

Prevent

Piss

Poor

Performance



Об авторе



<http://qa-hints.blogspot.com/>



Ukrainian Software Quality Board



kittyness



kateryna.nesmyelova@gmail.com