



Автоматизация как естественный процесс эволюции проекта

qaclub.com.ua



О чём будем говорить

1. *Зачем нужно автоматизировать?*
2. *Кому нужна автоматизация?*
3. *Что автоматизировать первым?*
4. *Кто такой автоматизатор?*
5. *Всё ли можно автоматизировать?*
6. *Проект 1.*
7. *Проект 2.*
8. *Проект 3.*
9. *Как внедрить автоматизацию?*

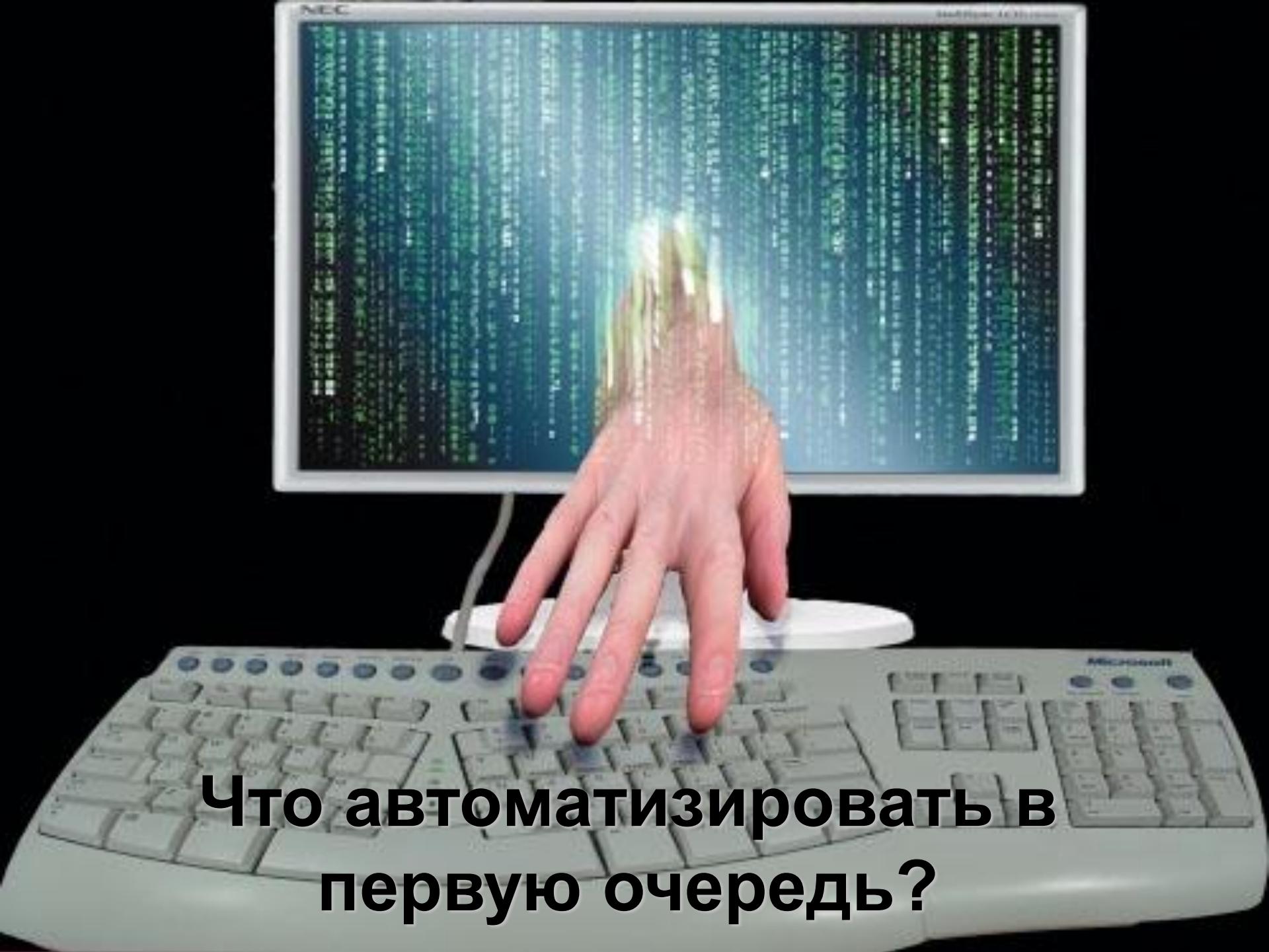




Зачем нужна автоматизация?



Кому нужна автоматизация ?



**Что автоматизировать в
первую очередь?**

Кто такой автоматизатор?

Программист?

Тестировщик?

Нечто среднее?

Всё ли можно автоматизировать?



Проект 1. Описание и команда

Веб-приложение, написанное на Java, предназначенное для операций на рынке первичных ЦБ крупнейших банков мира.

Вышло в 2 проекта.

Dev team: 25 человек.

Autotest team: 6 человек:

- 2 разработчика;*
- 2 “универсала”;*
- 2 тестировщика.*

Проект 1. Цели автоматизации и реализация

Подпроект 1:

- автоматизация наиболее трудоёмких задач;
- “смоук-тест”;
- нагрузочное тестирование.

Подпроект 2:

- поддержка и рефакторинг полученных от индийской команды автотестов;
- написание новых тестов.



Проект 1. Успешные решения

Подпроект 1: автоматизация наиболее трудоёмких задач помогла сэкономить большое количество времени для подготовки приложения к тестированию.

Подпроект 2: привлечение тест-аналитиков к рефакторингу существующих тестов улучшило покрытие и гибкость тестов.

Проект 1. Путь к улучшению

Подпроект 1: привлечь к разработке архитектуры тестов разработчика уровня “сеньора” с самого начала.

Подпроект 2: подключать разработчиков к рефакторингу и дебагингу унаследованного кода с момента получения проекта, а не тогда, когда уже недоволен заказчик.

Web-based приложение со сложной архитектурой, поставляемое как SaaS для управления рабочими ресурсами “в поле”

Dev team: 30 человек.

Autotest team, 4

человека:

- 1 “универсал”;**
- 3 тестировщика.**

Проект 2. Описание и команда

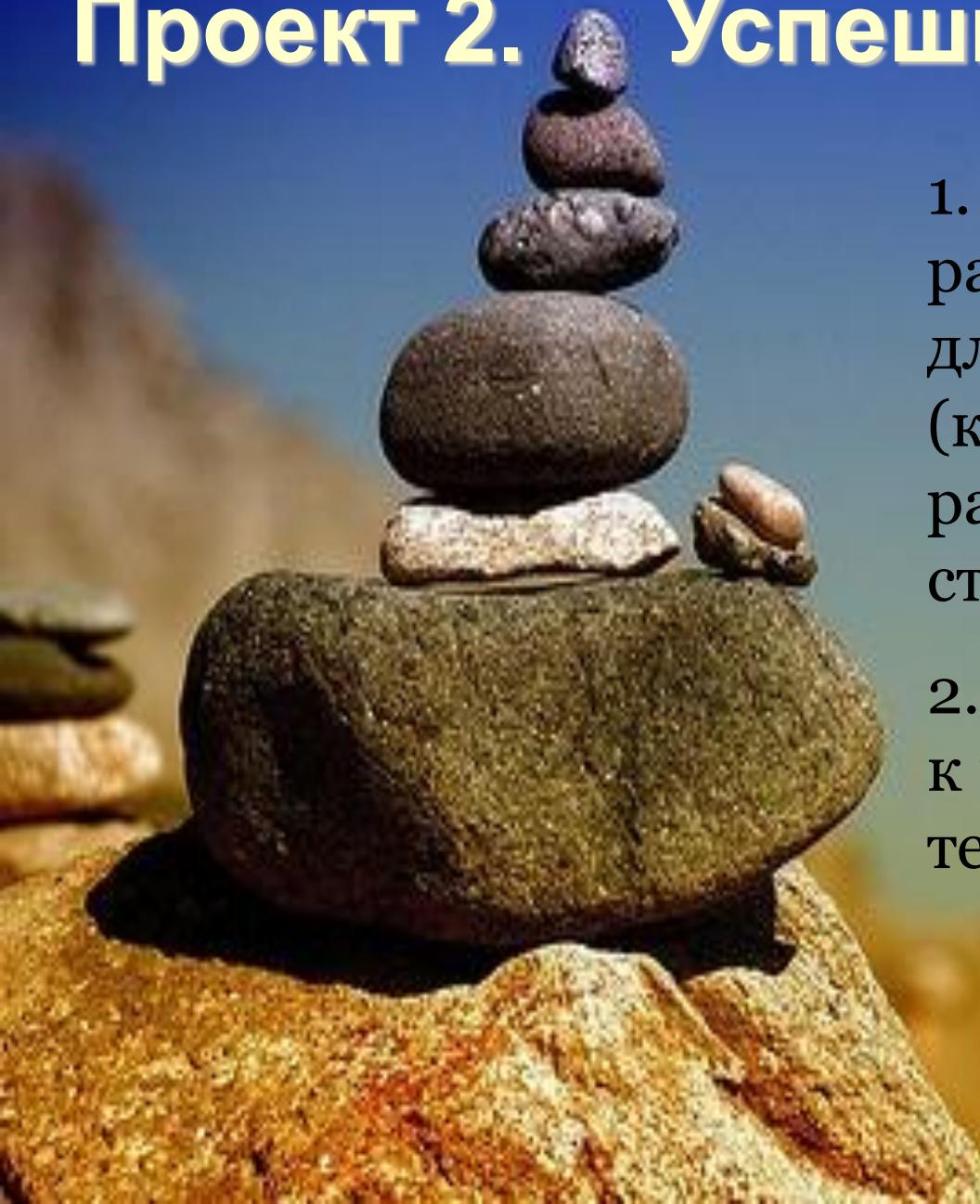
Проект 2. Цели автоматизации и реализация



**Автоматизация
наиболее часто
подвергающихся
изменению частей
проекта;**

**Автоматизация
тестирования
API.**

Проект 2. Успешные решения



1. Использование различных инструментов для тестирования API (как собственной разработки, так и стандартных).
2. Нестандартный подход к версионированию тестов.

Проект 2. Путь к улучшению

1. Привлечь разработчиков при создании архитектуры тестов.



2. Учитывать нужды всей команды.

3. Избегать излишней детализации и зависимости тестов.

Проект 3. Описание и команда

Срок - 2.5 года. Окончен.

Встроенное WPF-приложение, установленное на специальном оборудовании с Windows XP Embedded, позволяющее врачам конфигурировать медицинские устройства. Высокографичное приложение, оптимизированное под touch-screen

Dev team: 10 человек.

Test team: 13 человек:

- 3 разработчика;
- 1 "универсал";
- 9 тестировщиков.

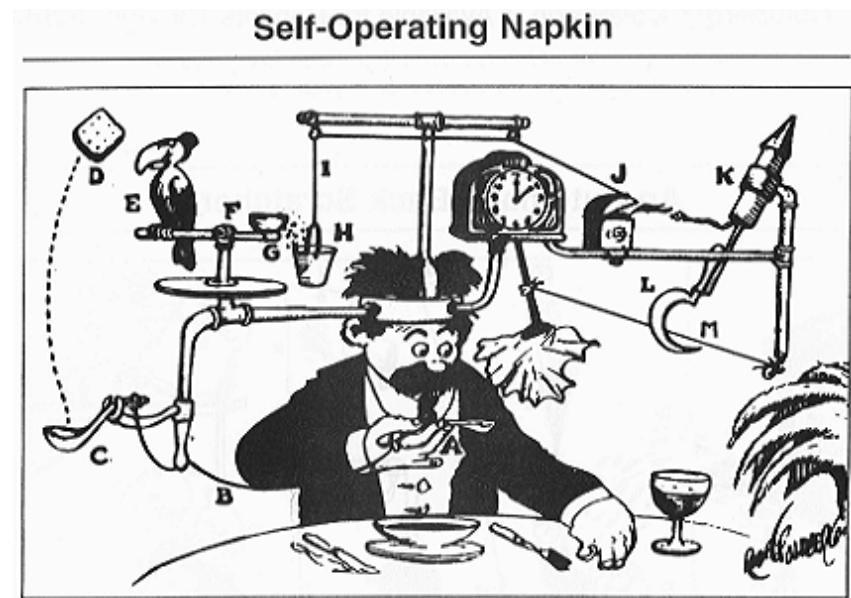


Проект 3. Цели автоматизации и реализация

Проект 3. Успешные решения

1. Использование "рандомизации". Это позволило обеспечить широкое покрытие и при этом не удлинить каждый тест до бесконечности.

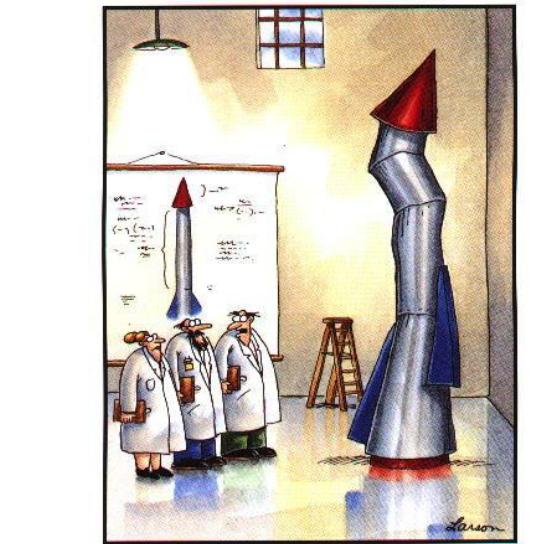
2. Привлечение профессиональных программистов позволило создать структурированную объектно-ориентированную библиотеку, что значительно облегчило написание скриптов и их поддержку



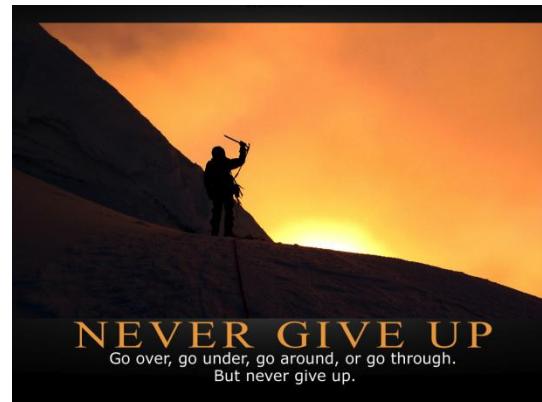
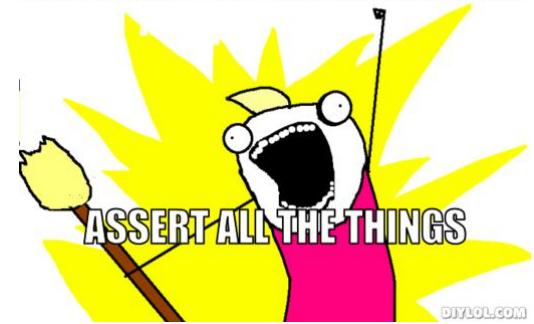


Проект 3. Путь к улучшению

Как вводить автоматизацию в проект?



WRITING TESTING AUTOMATION



Simple

Efficiency

Risk-based

The 7 Ps

Prior

Planning

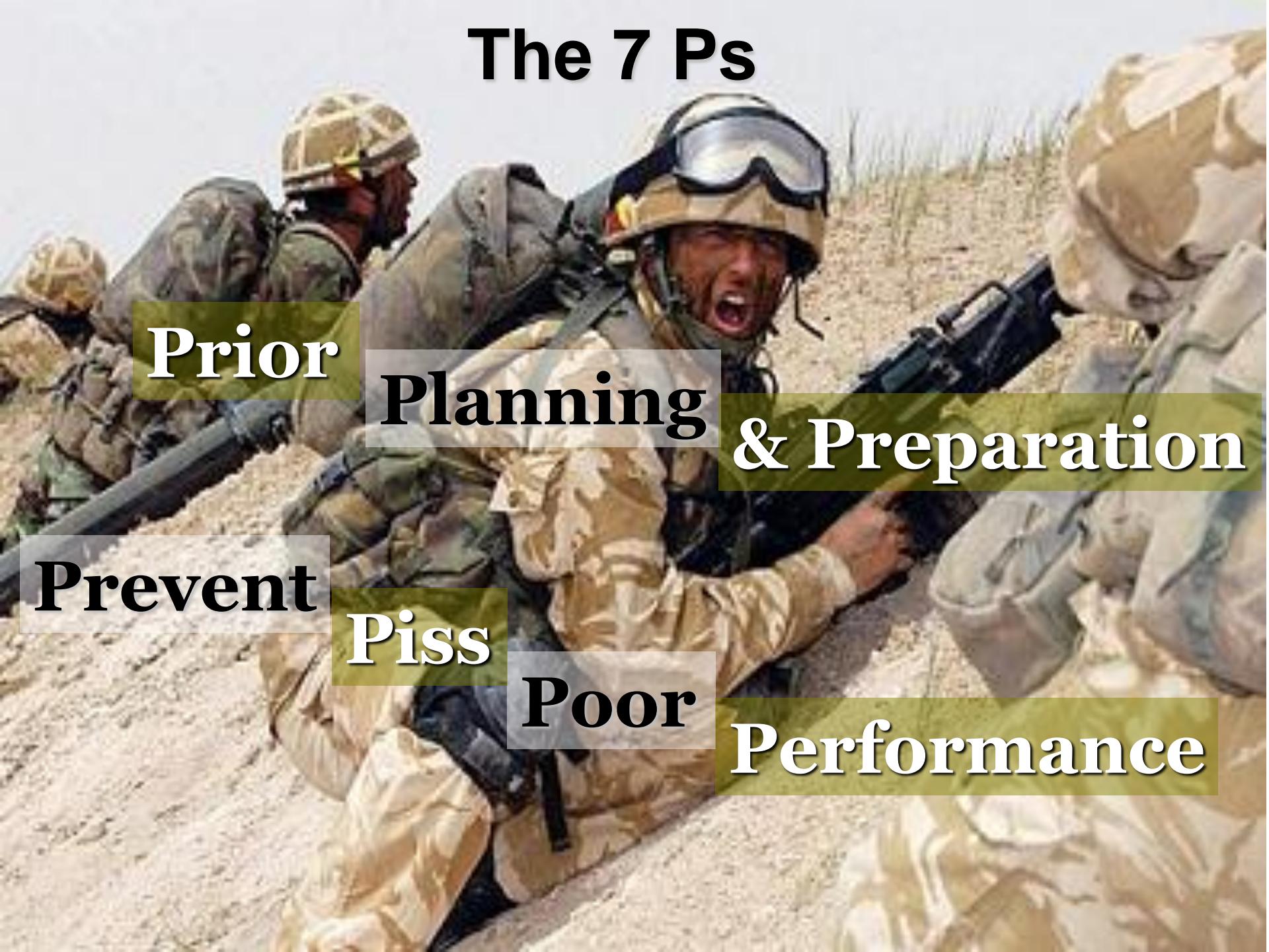
& Preparation

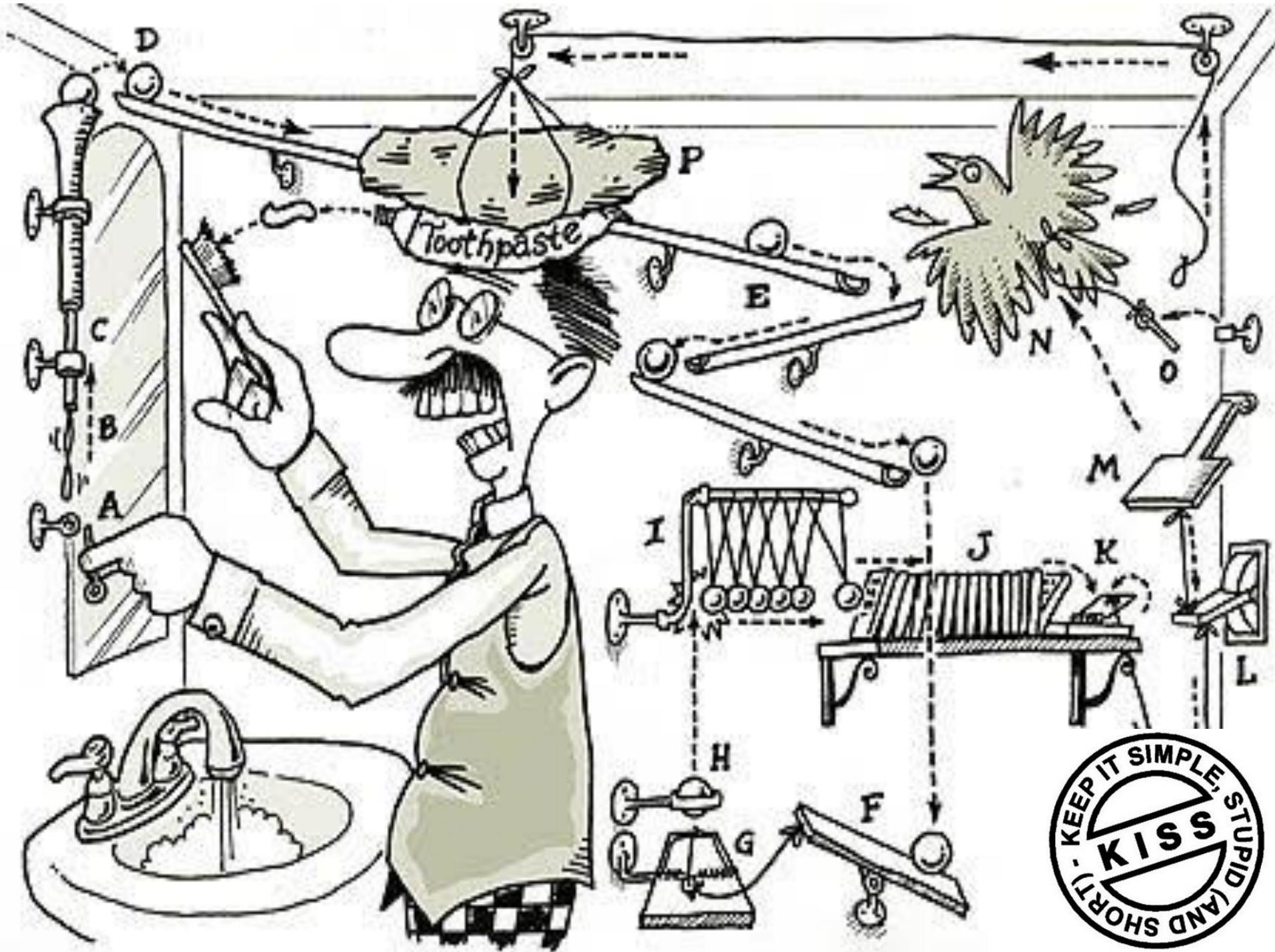
Prevent

Piss

Poor

Performance



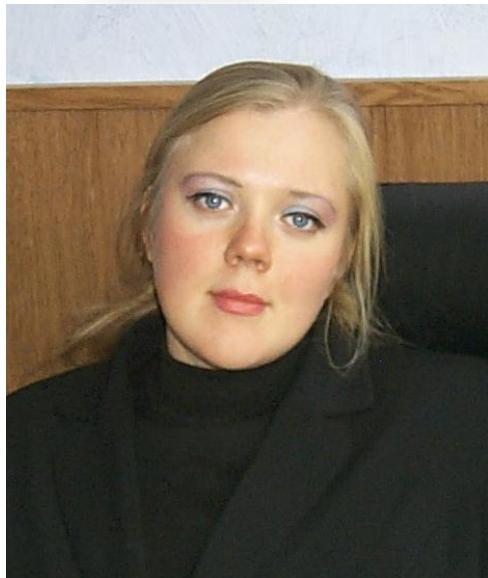


qa

Об авторе



<http://qa-hints.blogspot.com/>



kittyness



kateryna.nesmyelova@gmail.com