

Экстремальный аджайл — танцуют все!

Евгений Кобзев
Семен Молотков

Проект — не только разработчики

Как жить остальным членам проекта, если у разработчиков аджайл?

Специфика нашего проекта

- Нет заказчика, массовый продукт
- Сложная предметная область
- Ставка на понятный интерфейс

Действующие лица



Где product owner?

- Нулевая итерация
- Участие команды в исследованиях

3 месяца впустую

- Необъятная предметная область
- Юзабилити-тестирование прототипа не ответит на все вопросы
- Желание иметь законченный прототип

Сначала мы сделаем интерфейс...

- Не всегда возможно
- Интерфейсы Google
- После первого же релиза прототип интерфейса устареет

Инженерные психологи

- Исследования по кускам
- Юзабилити-тестирования
- ~~Любовь к документам~~

—

Аналитики

- ТЗ=ХЗ
- Презентации для команды
- Тесная работа с инж. психологами и проектировщиками интерфейсов
- Страница итерации

Проектировщики интерфейсов

- Целостность интерфейса
- Участие команды в проектировании
- Бумажное прототипирование
- Покер!
- Прототип — лучшее ТЗ!

Разработчики

- Социализируются!
- Понимают PROFIT каждой задачи

Продвиженцы

- Свои летучки
- Понятные сроки разработки

Менеджер

- Понимает, когда это будет сделано
- Понимает, как втащить задачу

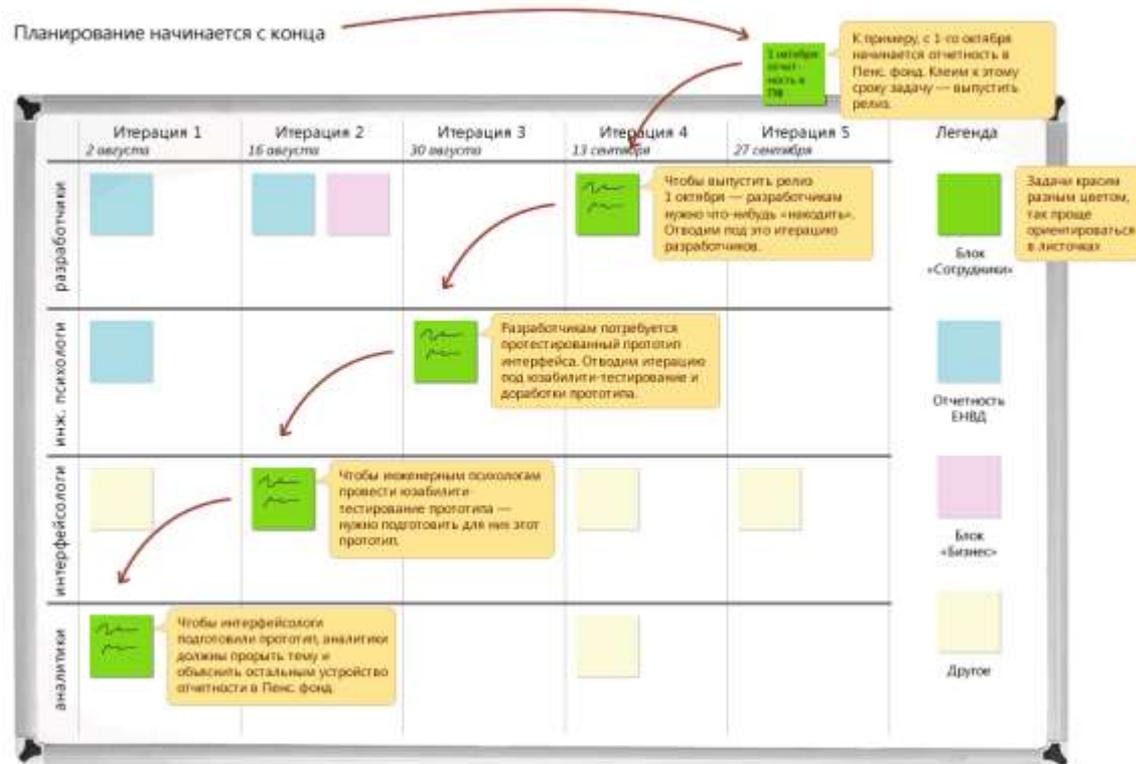
Техподдержка

- Держим руку на пульсе
- Стараемся все делать своими силами

Коммуникации

- Сядьте вместе

Коммуникации. Планирование



Коммуникации. Летучки

- Ежедневная общая летучка
- Летучки внутри групп

Коммуникации. Демонстрация

- Все в курсе, что разработано
- Все в курсе, что планируется разработать

Коммуникации. Ретроспектива

- Время для свободного обсуждения наболевшего
- Идеи